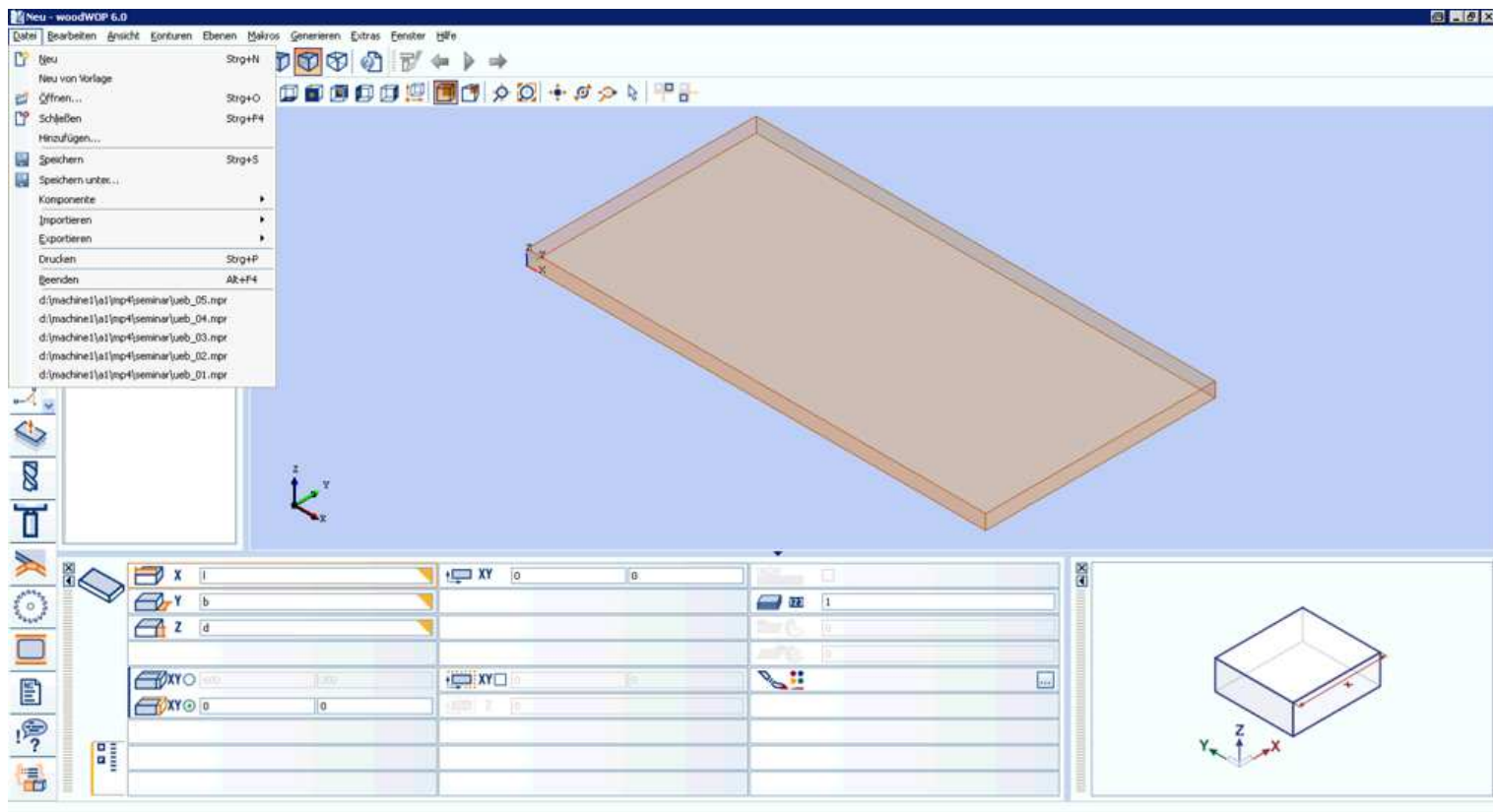


Řádek nabídky

Pomocí řádku nabídky zobrazíte funkce systému woodWOP. V dalším textu jsou vysvětleny jen ty funkce z řádku nabídky, u kterých je vysvětlení třeba.

Nabídka Soubor



Znovu

Tato položka nabídky otevře nový obráběný dílec v novém okně nabídky.



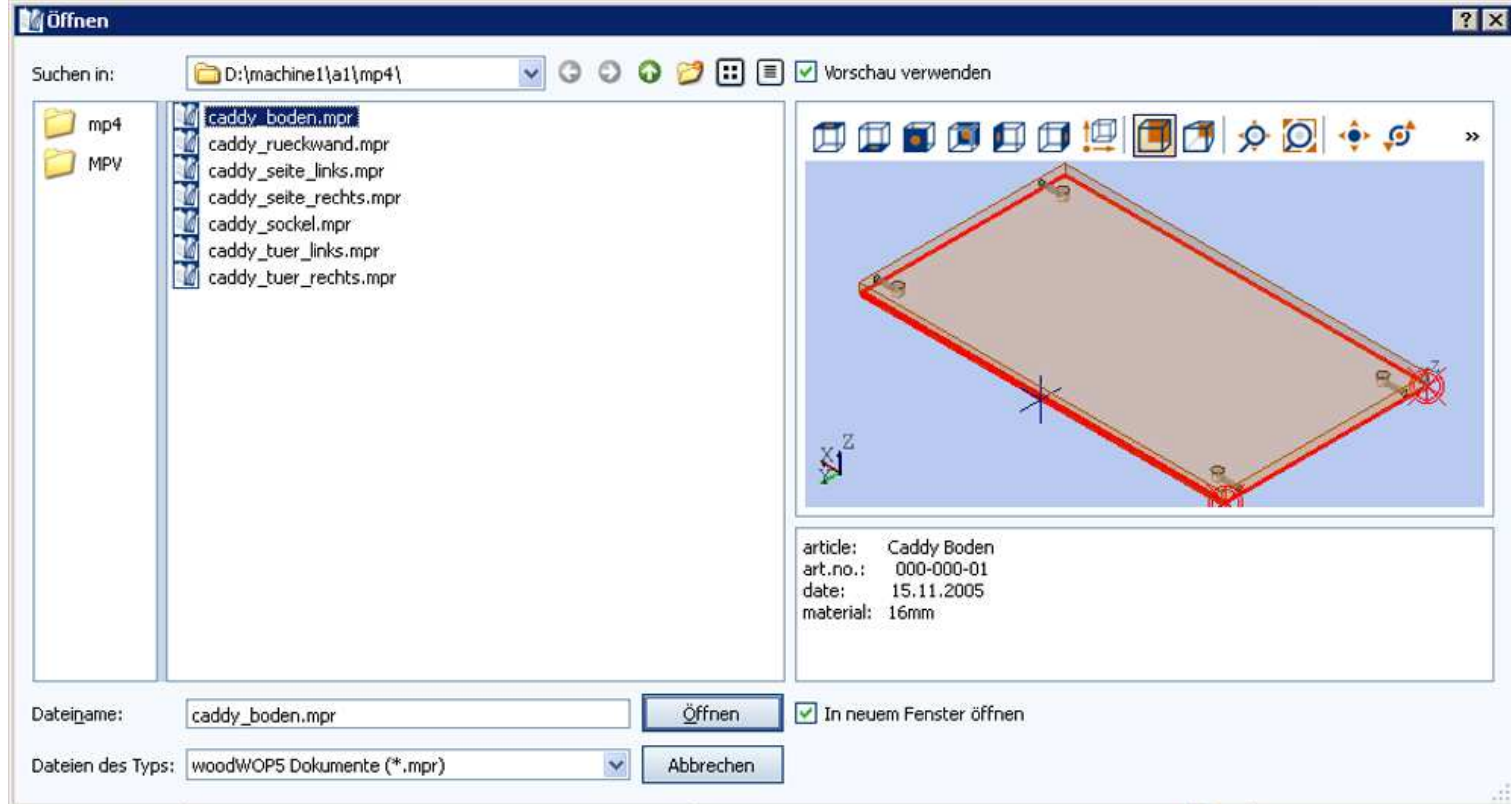
Upozornění

Chcete-li místo prázdného dokumentu otevřít šablonu souboru, musíte v nabídce **NÁSTROJE>NASTAVENÍ>VŠEOBECNĚ** aktivovat zaškrtnovací políčko **SPUŠTĚNÍ SE ŠABLONOU**.

Kromě této aktivované funkce musíte ještě zvolit cestu k souborové šabloně.

Nový z předlohy

Tato položka nabídky otevře existující soubor systému woodWOP jako předlohu.



Použití náhledu

Pokud je zaškrtnuto políčko **Použít náhled**, zobrazí se obráběné dílce. V náhledovém okně lze používat funkce ze systému woodWOP pro přizpůsobení měřítka.

☒ Vorschau verwenden

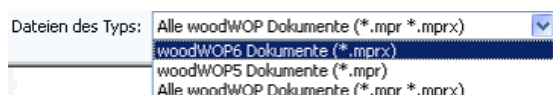
Otevřít v novém okně

Pokud je zaškrtnuto políčko **Otevřít v novém okně**, soubor se otevře v novém okně systému woodWOP.

☒ In neuem Fenster öffnen

Soubory typu

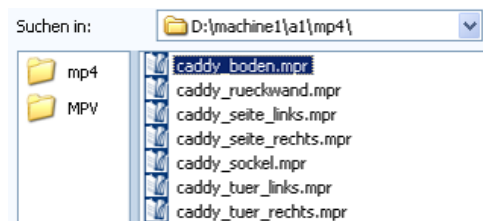
Pokud v řádku nabídky **NÁSTROJE>NASTAVENÍ>VŠEOBECNĚ** není aktivováno zaškrťovací políčko **Režim MPR**, lze otvírat soubory typu „MPR“ nebo „MPRX“.



Oblíbené

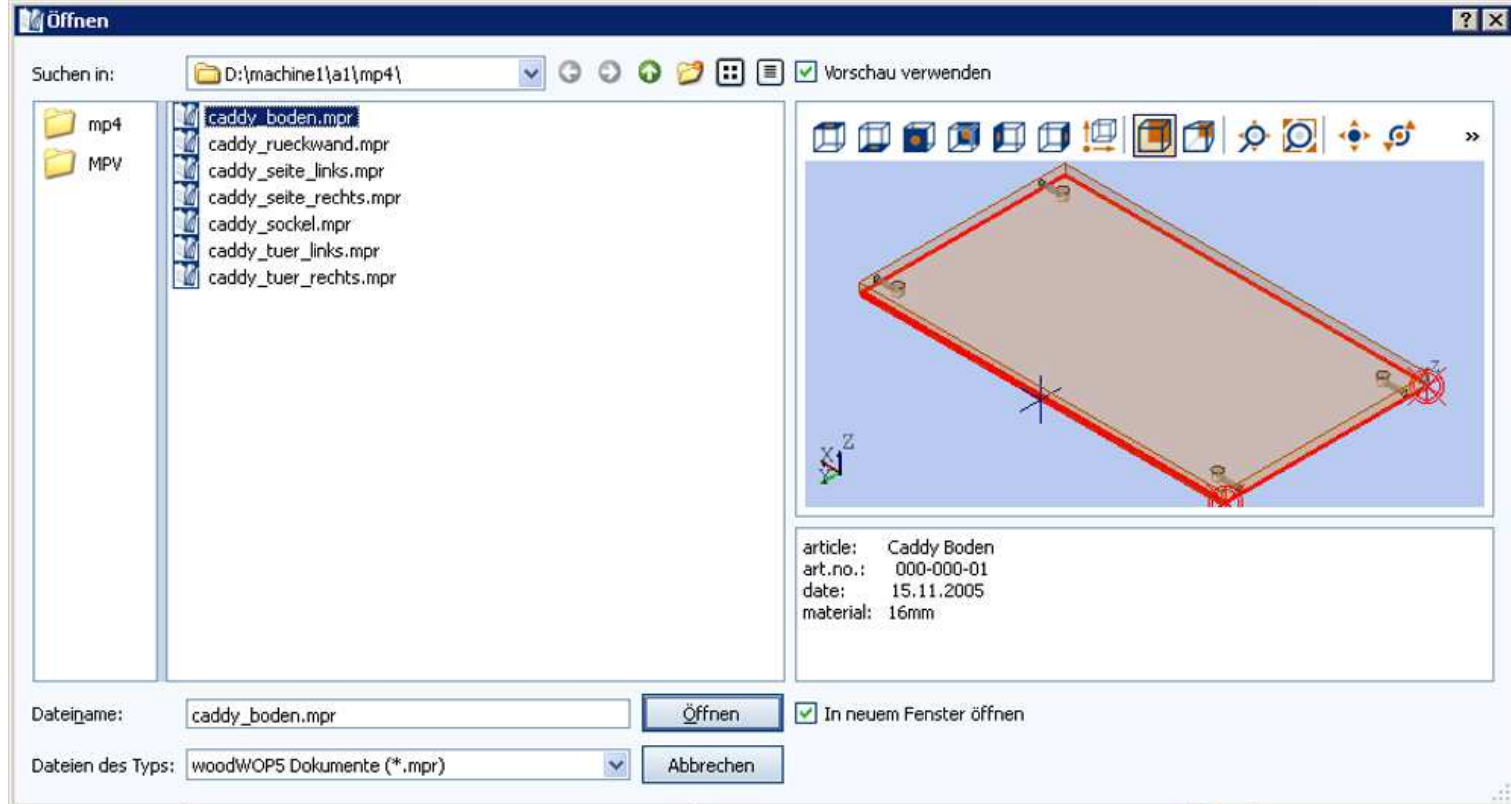
Pro rychlejší přístup ke složce a k programům woodWOP ve složce lze **přetažením myši** umístit často používané položky na lištu oblíbených položek.

Jednoduchým klepnutím myši na požadovanou složku na liště oblíbených položek přejdete na ploše přímo do vybrané složky.



Otevření

Otevře existující soubor systému woodWOP.



Použití náhledu

Pokud je zaškrtnuto políčko **Použít náhled**, zobrazí se obráběné dílce. V náhledovém okně lze používat funkce ze systému woodWOP pro přizpůsobení měřítka.

☒ Vorschau verwenden

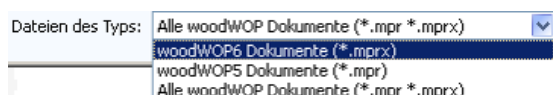
Otevřít v novém okně

Pokud je zaškrtnuto políčko **Otevřít v novém okně**, soubor se otevře v novém okně systému woodWOP.

☒ In neuem Fenster öffnen

Soubory typu

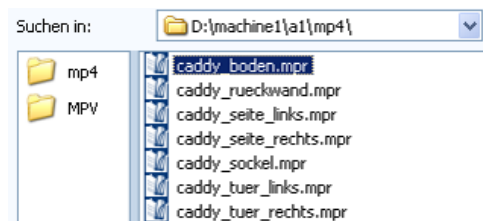
Pokud v nabídce **NÁSTROJE>NASTAVENÍ>VŠEOBECNĚ** není aktivováno zaškrťovací políčko **Režim MPR**, lze otvírat soubory typu mpr nebo mprx.



Oblíbené

Pro rychlejší přístup ke složce a k programům woodWOP ve složce lze **přetažením myši** umístit často používané položky na lištu oblíbených položek.

Jednoduchým klepnutím myši na požadovanou složku na liště oblíbených položek přejdete na ploše přímo do vybrané složky.



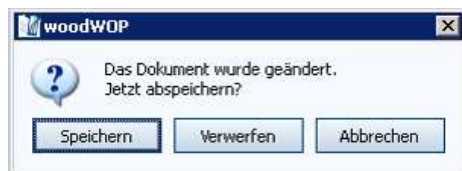
Zavřete je

Touto položkou nabídky se zavře aktuálně vybraný obráběný dílec.



Upozornění

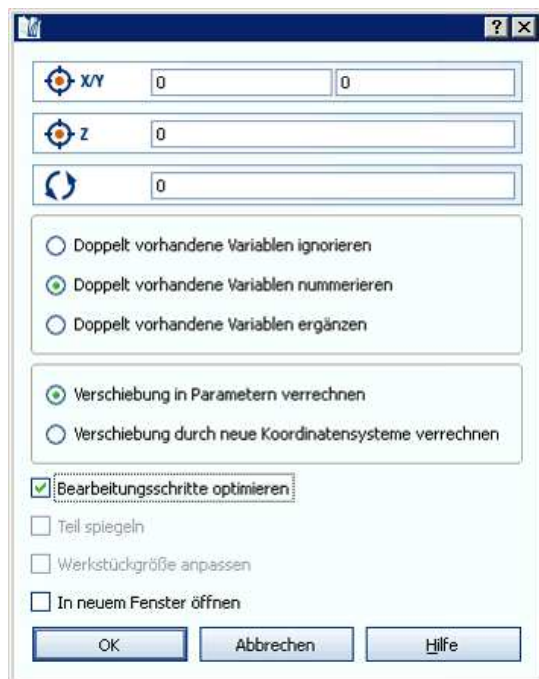
Pokud byl program změněn bez uložení, zobrazí se obrazovka s možnostmi Uložit, Zrušit nebo Storno.



Přidat

Umožňuje importovat soubory systémem woodWOP.

Po výběru souboru je třeba zadat následující parametry a nastavení:



- **Posunutí XY**

Zadání posunutí ve směru osy X a Y.



- **Offset Z**

Posunutí ve směru osy Z



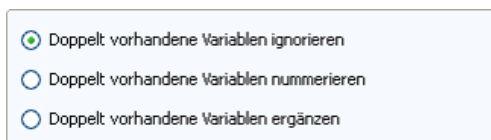
- **Úhel otočení**

Úhel otočení kolem osy Z. Pokud není úhel roven 0, vkládá se vždy nový systém souřadnic.



- **Ignorovat duplicitní proměnné**

Duplicitní proměnné se nepřejmenovávají. Duplicitní proměnné jsou v připojovaném souboru ignorovány. Použijí se hodnoty proměnných aktuálního dokumentu. To je vhodné, když vložený díl používá stejné proměnné jako základní díl a má tyto hodnoty používat jako referenční. **Příklad** Obrábění spojů pracovních desek.



- **Očíslovat dvojmo se vyskytující proměnné**

Duplicitní proměnné jsou očíslovány. Proměnné L jsou v přidaném souboru přejmenovány na proměnné L_0, resp. L_1 atd. Tím je možné všechny díly řídit dále pomocí jejich proměnných. **Příklad** Frézování několika různě velkých dílů z jedné desky.

- ☐ Doppelt vorhandene Variablen ignorieren
- ☒ Doppelt vorhandene Variablen nummerieren
- ☐ Doppelt vorhandene Variablen ergänzen

• Doplnit zdvojené proměnné

U existujících proměnných jsou k jejich názvu doplněna počáteční písmena názvu souboru. Proměnná L v přidaném souboru **spuele.mpr** je přejmenována na proměnnou **L_spuele**. To je vhodné, když se používají různé soubory se stejnými proměnnými

Příklad Výřezy pro dřež.

- ☐ Doppelt vorhandene Variablen ignorieren
- ☐ Doppelt vorhandene Variablen nummerieren
- ☒ Doppelt vorhandene Variablen ergänzen

• Vypočítat posunutí v parametrech

Uvedená posunutí jsou vypočtena v záznamech parametrů, v makrech obrábění a v prvcích obrysů. Příklad: z parametru X 200.5 a zadaného posunutí na ose X 150 je nově vypočítán parametrický výraz pro osu X: „200.5+150“. Tuto možnost je vhodné použít, když má být určitý díl **pevně** začleněn do existujícího dílu **Příklad**. Výřez pro dřež do pracovní desky.

- ☒ Verschiebung in Parametern verrechnen
- ☐ Verschiebung durch neue Koordinatensysteme verrechnen

• Vypočítat posunutí novou soustavou souřadnic

V bodě vložení se automaticky vytvoří nový systém souřadnic. Souřadnicový systém je umístěn podle výše uvedených posunutí a úhlů. Parametry přidaného souboru zůstanou beze změn. Přidávané obrysy a obrábění však jako referenci používají nový systém souřadnic. Tuto možnost je vhodné použít, když má být určitý díl otočen a flexibilně začleněn do existujícího dílu. **Příklad** Vkládání celého dílu s více obrysy, který je nutné celý posunout a otočit. Posunutí celého dílu se provádí posunutím příslušného systému souřadnic.

- ☐ Verschiebung in Parametern verrechnen
- ☒ Verschiebung durch neue Koordinatensysteme verrechnen

• Optimalizovat kroky obrábění



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, je seznam obrábění přidaného souboru připojen ke stávajícímu souboru.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, je pořadí obrábění optimalizováno na minimální výměnu nástrojů. Pořadí obrábění se mezi sebou nemění, ani neoptimalizuje.

• Vytvořit zrcadlové díly



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, díl se vloží tak, jak je naprogramováno.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, díl se vloží zrcadlově. K tomu se jako reference obrysů při jednotlivých obráběních použije zrcadlový systém souřadnic. Proměnné `_mirror` a `_nonmirror` jsou přejmenovány a nastaveny na hodnotu 0, resp. 1. Korekce poloměru nástroje je odpovídajícím způsobem přizpůsobena. **Příklad** Frézování dílu v nezrcadlovém a zrcadlovém provedení z jednoho obráběného dílce zároveň. Tuto možnost lze použít jen v kombinaci s nastavením **Vypočítat offset s novými systémy souřadnic**.

• Upravit velikost obráběného dílce



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, velikost obráběného dílce se automaticky nepřizpůsobí.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, velikost obráběného dílce se při vkládání dílu automaticky přizpůsobí.



Upozornění

Tuto funkci lze použít jen v kombinaci s nastavením **Vypočítat offset s novými systémy souřadnic**.

- **Otevřít v novém okně**

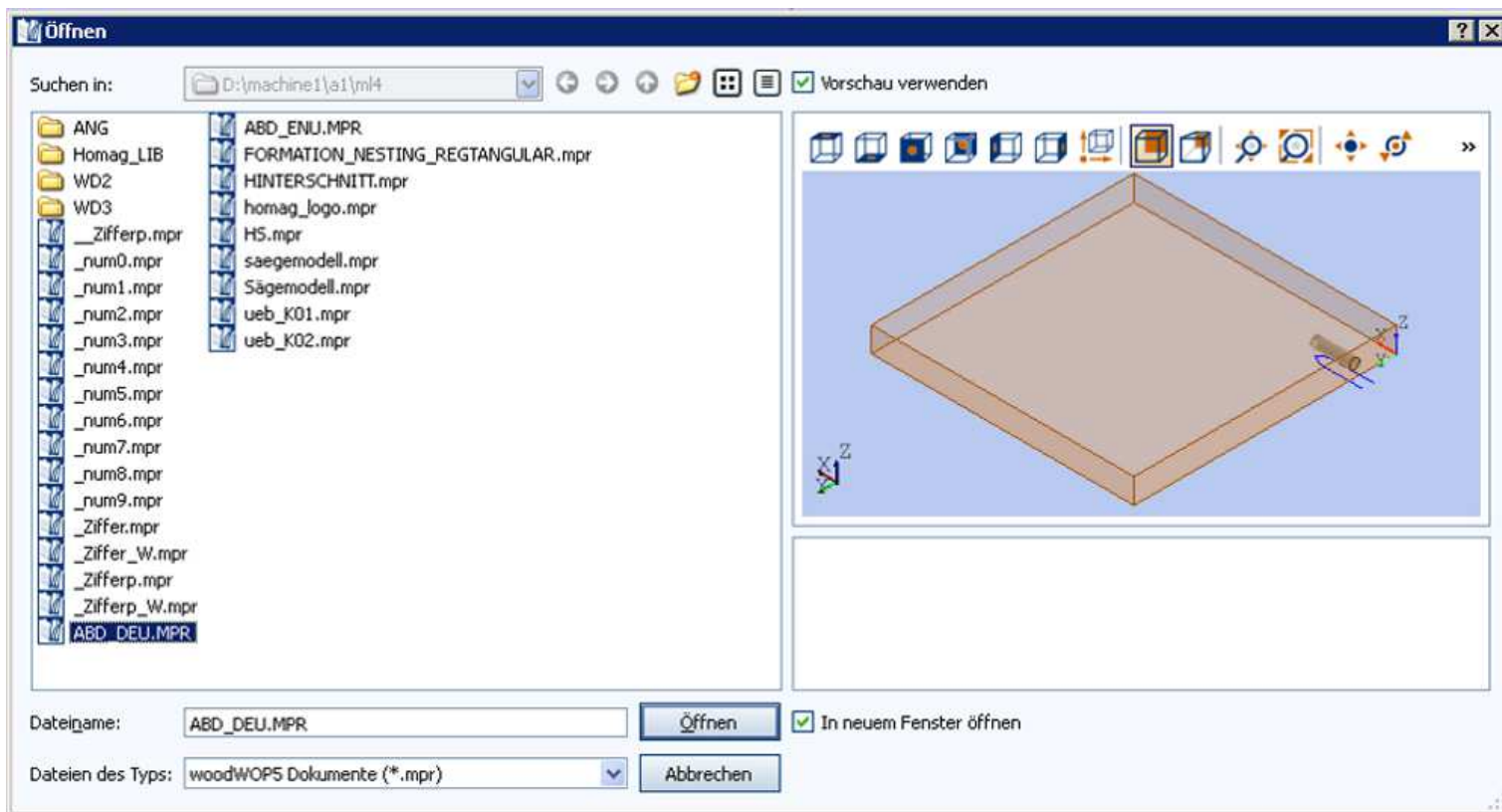


Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, výsledek se otevře v novém okně obráběného dílce. **Příklad** Vložení souboru na zkoušku

Součást

Umožňuje otevírání a ukládání komponent systému woodWOP. Dialogové okno pro výběr se automaticky otevře v cílovém adresáři umístění souborů komponent.

- **Standardní = adresář ML4**



- **Otevření**

Otevře makro komponenty k další úpravě.



- **Uložit jako**

Uloží makro komponenty.



Upozornění

Pokud se programy systému woodWOP, které používají komponenty, kopírují z kancelářského počítače na počítač stroje, je třeba zajistit, aby soubory komponent byly k dispozici také na počítači stroje.

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Komponenta“

Import

Umožňuje import různých dat do programu systému woodWOP.

Importovat lze data ve formátu DXF, seznamy proměnných nebo seznamy obrysů.

- **DXF**

DXF spouští software k importu výkresů ve formátu DXF. Je-li software k systému woodWOP nainstalován dodatečně, je tato položka nabídky aktivní.



Upozornění

Software k importu dat ve formátu DXF není pevnou součástí systému woodWOP a musí se nainstalovat zvlášť.

- **Seznam proměnných**

Umožňuje nahrazení importováním seznamu proměnných, který byl předtím exportován. Existující seznam proměnných aktuálního dokumentu je přepsán importovaným seznamem proměnných.

Přípona souboru .var

- **Seznam obrysů**

Umožňuje importovat obrys, který byl předtím exportován.

Přípona souboru .ktr

Export

Umožňuje exportovat různá data z programu systému woodWOP. Lze exportovat seznamy proměnných, seznamy obrysů, obrázek obráběného dílce, soubory ve formátu VRML a data ve formátu DXF.

- **Seznam proměnných**

Umožňuje export aktuálního seznamu proměnných.

.VAR Formát seznamu proměnných systému woodWOP. Seznamy proměnných lze importovat do jiného programu systému woodWOP.

- **Seznam obrysů**

Umožňuje export aktuálních obrysů. Seznam obrysů lze uložit do souboru v některém z následujících formátů.

.KTR Formát obrysu systému woodWOP. Obrysy lze importovat do jiného programu systému woodWOP.

Formát obrysu **.KTRX** woodWOP. Kromě prvků obrysu obsahuje tento formát také informace o pomocných prvcích zásuvného modulu CAD.



Upozornění

Dostupné pouze při aktivním **režimu MPRX** v systému woodWOP.

.PLY Formát polygonových pořadů systému woodWOP.

Mnohoúhelníkové tvary lze používat v makrech systému woodWOP Frézování mnohoúhelníkového tvaru nebo Grafický komentář.



Upozornění

Při exportu obrysu ve formátu mnohoúhelníkového tvaru se poloha prvků obrysu zohlední také na ose Z. Při pozdějším použití jako mnohoúhelníkový tvar v makrech systému woodWOP se tato souřadnice Z používá jako počáteční poloha pro zadání hodnot hloubky.

- **Obrázek**

Umožňuje export aktuálního obrázku obráběného dílce systému woodWOP.

.PNG Portable Network Graphics, je grafický formát pro rastrové obrázky s bezeztrátovou kompresí obrazu

.BMP BMP, označuje rastrový obrázek a představuje nekomprimovaný a paměťově náročný formát obrazu.

.JPG JPEG, Joint Photographic Experts Group je grafický formát se ztrátovou kompresí obrazu.

Obrázky lze zpracovávat v programech pro úpravu obrázků nebo v jiných aplikacích Office.

- **VRML**

.VRML Virtual Reality Modeling Language, je skriptovací jazyk, který dovoluje znázorňovat trojrozměrné scény.

- **DXF**

.DXF Drawing Interchange Format, je formát výměny mezi různými systémy CAD.

Exportovaný soubor DXF obsahuje výhradně obrysy obsažené v souboru woodWOP. Export maker nezávislých na obrysu **není** možný.

- **Jako program MPR**

Program MPR se exportuje tak, aby byl kompatibilní s předchozími verzemi, které nepodporují formát MPX.



Upozornění

Dostupné pouze při aktivním **režimu MPX** v systému woodWOP.

Tisk

Umožňuje tisk souboru systému woodWOP. Předem lze vybrat, které informace se z programu systému woodWOP mají vytisknout.



- **Obrázek**

Tiskne aktuální zobrazení obráběného díle.

- **Informace o obráběném dílci**

Tiskne informace o obráběném dílci - konečné rozměry a hrubé rozměry.

- **Komentář**

Tiskne obsah makra komentáře.

- **Seznam proměnných**

Tiskne obsah seznamu proměnných. Název, termín a komentář.

- **Seznam obrysů komprimovaný**

Tiskne seznam obrysů prvek za prvkem. Koncový bod osy X, koncový bod osy Y, koncový bod osy Z a referenční systém souřadnic.

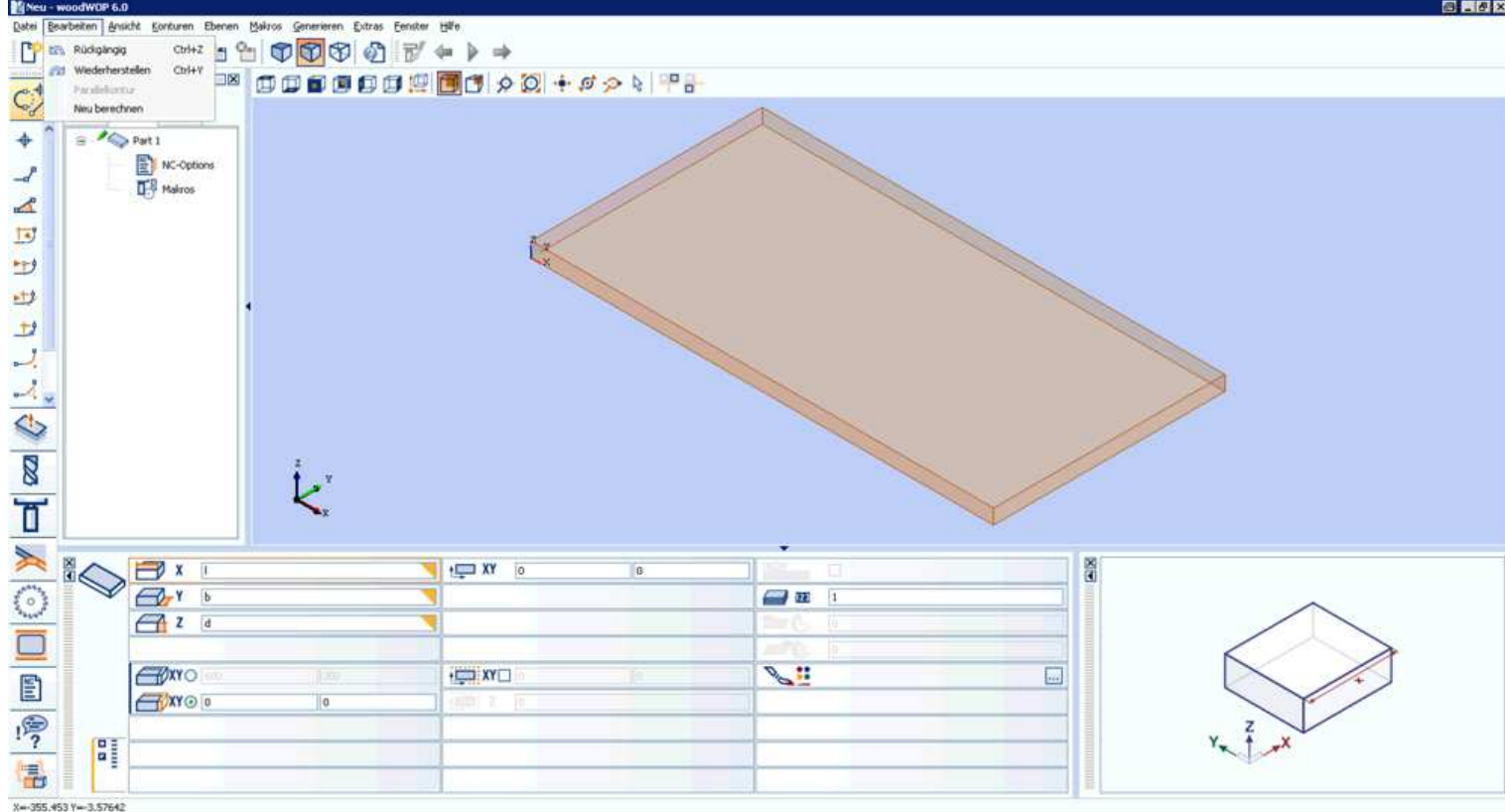
- **Seznam maker komprimovaný**

Tiskne seznam maker makro za makrem. Poloha, stav a stručný popis.

- **Seznam nástrojů**

Tiskne seznam čísel nástrojů použitých v programu systému woodWOP. Pouze frézovací nástroje!

Nabídka Úpravy



Zpět a obnovit

Umožňuje zrušení nebo obnovení předchozích pracovních kroků. Zaznamenávají se všechny pracovní kroky od otevření jednotlivého souboru.

- **Zpět**



Zruší předchozí pracovní kroky.

- **Obnovit**



Obnoví dříve zrušené pracovní kroky.



Upozornění

Funkci **Zpět a obnovit** lze alternativně spustit pomocí **panelu nástrojů „Standardní“** v grafickém rozhraní.



Rovnoběžný obrys

Umožňuje rovnoběžné osazení stávajícího obrysu doprava nebo doleva o zadané osazení. Obrisy rovnoběžné s křivkami spline a elipsami se jako výsledek oblouků přiblíží.

Původní obrys a rovnoběžný obrys jsou vzájemně nezávislé.



Po aktivaci funkce se zobrazí okno pro zadávání údajů, ve kterém se uvádějí tyto parametry:

- **Vzdálenost**

Rovnoběžné osazení s referenčním obrysem.

- Prostřednictvím kladné hodnoty se obrys osadí v naprogramovaném směru doprava.
- Prostřednictvím záporné hodnoty se obrys osadí v naprogramovaném směru doleva.

- **Bez prvků zaoblení**



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, rohy obrysu se zaoblí.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, rohy obrysu se nezaoblí.



Upozornění

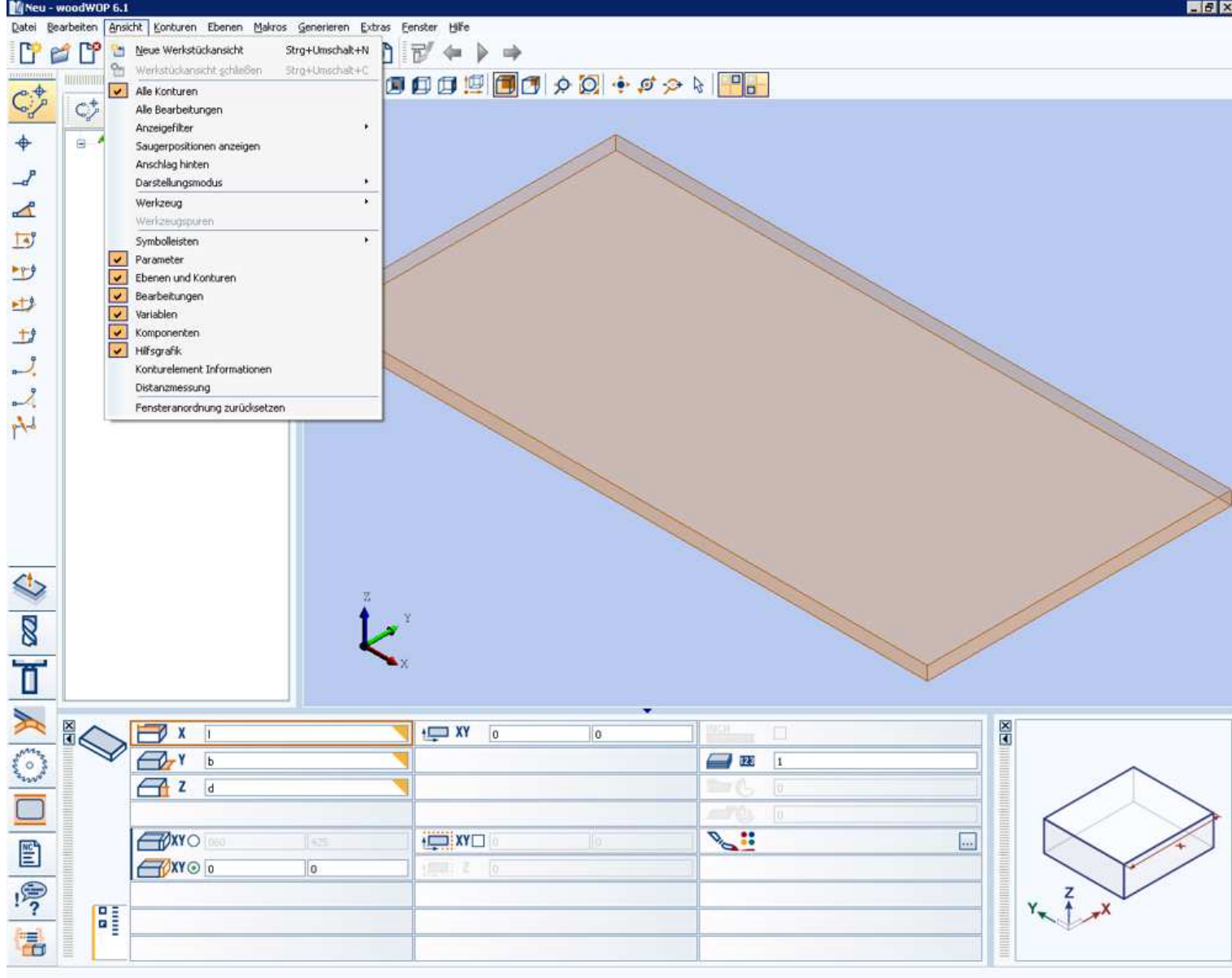
Funkci rovnoběžného obrysu lze také definovat pomocí funkce pravého tlačítka myši na ploše seznamů obrysů.



Vypočítat znovu

Pomocí této funkce se aktualizuje grafické zobrazení obráběného dílce.

Nabídka Zobrazit



Zobrazení obráběného dílce

Pomocí této nabídky lze otvírat nebo zavírat okna zobrazení obráběného dílce.



Upozornění

Zobrazení obráběného dílce lze alternativně nastavit pomocí panelu nástrojů „Standardní“ v grafickém rozhraní..



- **Soubor MPRX**

Aktuální nastavení zobrazení obráběného dílce se při ukládání uloží a při opětovném otevření souboru se zobrazí.

- **Soubor MPR**

Aktuální nastavení zobrazení obráběného dílce se při ukládání neuloží. Při opětovném otevření souboru se automaticky nastaví původní ortografické znázornění obráběného dílce.

- **Nové zobrazení obráběného dílce**

Pomocí této nabídky se dají otevřít až 3 okna zobrazení na obráběný dílec. Pomocí tlačítek v otevřených oknech se individuálně nastaví zobrazení obráběného dílce.



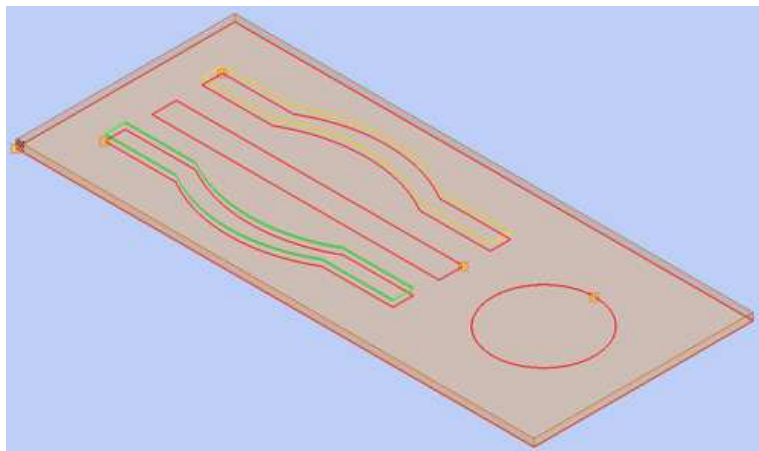
- **Zavřít zobrazení obráběného dílce**

Pomocí této nabídky se dají všechna dodatečně otevřená okna zobrazení opět zavřít.

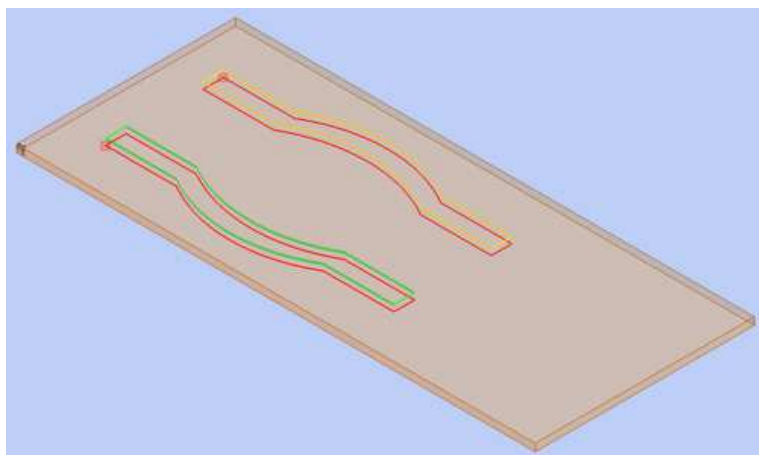


Všechny obrysy

Pomocí tohoto parametru se zobrazí všechny obrysy ze seznamu obrysů.



Pokud je parametr deaktivovaný, zobrazí se pouze obrysy, kterým je přiřazeno také obrábění.



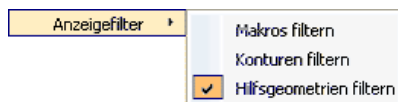
Všechna obrábění

Je-li zvoleno toto nastavení, zobrazí se všechny stopy po frézování současně, v opačném případě vždy pouze stopa aktuálně vybraného makra závislého na obrysu.

Tímto zobrazením se rozsáhlé programy stávají přehlednější.

Filtr zobrazení

Tímto parametrem se v grafickém znázornění obráběného dílce odfiltrovávají prvky pro větší přehlednost.

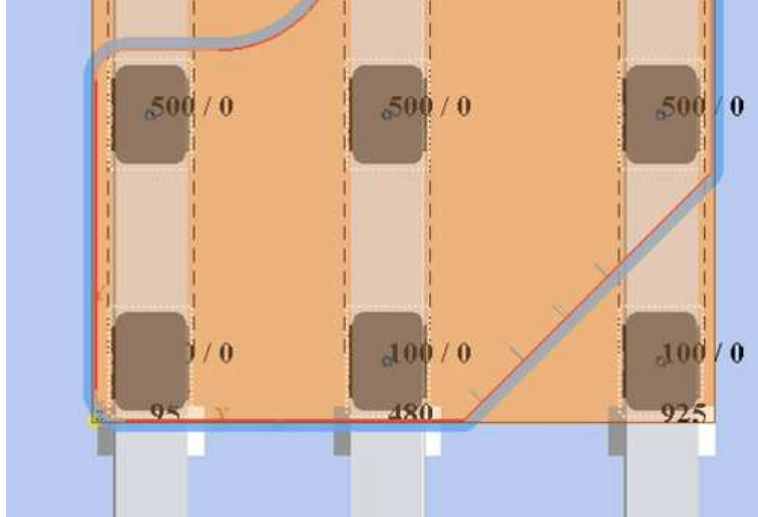


Lze odfiltrovat následující prvky:

- Makra
- Obrysy
- Pomocné geometrie

Zobrazit polohy přísavných zařízení

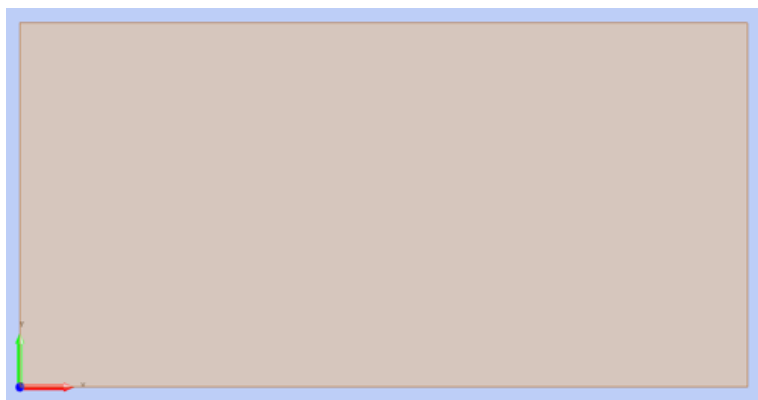
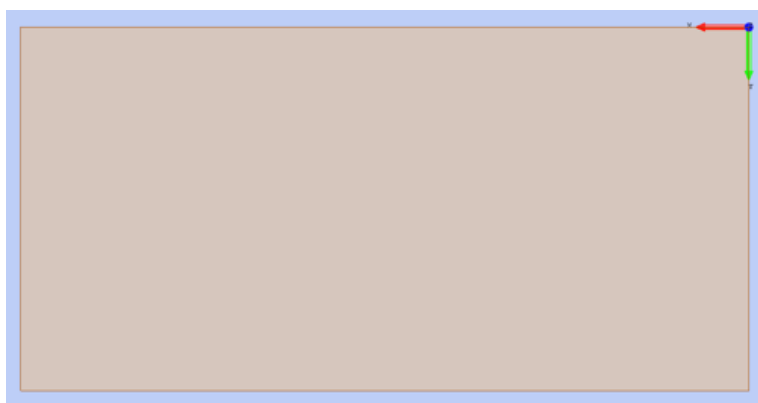
Je-li zvoleno toto nastavení, zobrazí se v náhledu obráběného dílce polohy použitých konzol a upínacích prostředků.



- Poloha na ose Y každé použité konzoly
- Poloha na ose X pro každý použitý upínací prostředek
- Zadání úhlu pro každý použitý upínací prostředek

Doraz vzadu

Je-li zvoleno toto nastavení, zobrazí se nulový bod stroje ve zobrazení obráběného dílce vzadu vlevo. (Nastavení WEEKE). Jinak se zobrazí doraz vpředu vpravo. (Nastavení HOMAG)



Režim zobrazení

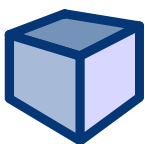
Tímto nastavením lze zvolit průhlednost obráběného dílce v jeho zobrazení.

Lze nastavit 3 režimy průhlednosti:

- Neprůsvitný
- Poloprůhledný
- Průhledný

1. Neprůhledný

Obráběný dílec se zobrazí jako neprůhledný. Zobrazí se pouze obrábění v průmětnách obráběného dílce.



2. Poloprůhledný

Obráběný dílec se zobrazí jako poloprůhledný. Všechna obrábění, která se nenacházejí v průmětně obráběného dílce, se zobrazí zastíněná.



3. Průhledný

Obráběný dílec se zobrazí jako průhledný. Zobrazí se všechna obrábění, která se nenacházejí v průmětně obráběného dílce.

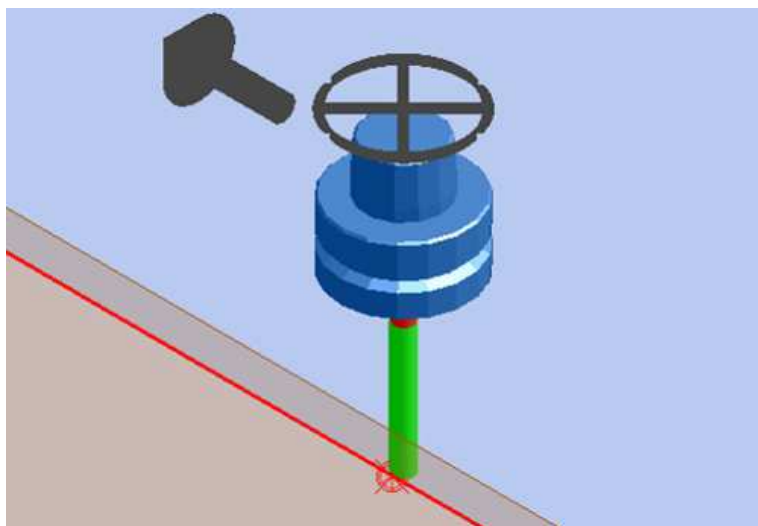


Upozornění

Režim znázornění se alternativně nastavuje pomocí panelu nástrojů **Standardní** na grafické ploše.



Nástroj



Zobrazení nástroje nabízí:

- 3D zobrazení nástroje
- Postupný pohyb vpřed a zpět
- Animovaný průběh naprogramovaného obrysu



Upozornění

Zobrazení nástroje lze alternativně nastavit pomocí panelu nástrojů „Nástroj“ na grafické ploše.



- **Zobrazení nástroje**



- Poklepáním vyberte frézování ze seznamu maker
- Pro 3D zobrazení klepněte na tlačítko Zobrazení nástroje

- **Krok zpět**



Klepněte na tlačítko

Pohybuje 3D zobrazení ve směru počátečního bodu.

- **Krok zpět**



Klepněte na tlačítko

Pohybuje 3D zobrazení ve směru koncového bodu.

- **Animace**



Klepněte na tlačítko

3D zobrazení probíhá automaticky od počátečního bodu do koncového bodu.

Stopy nástrojů



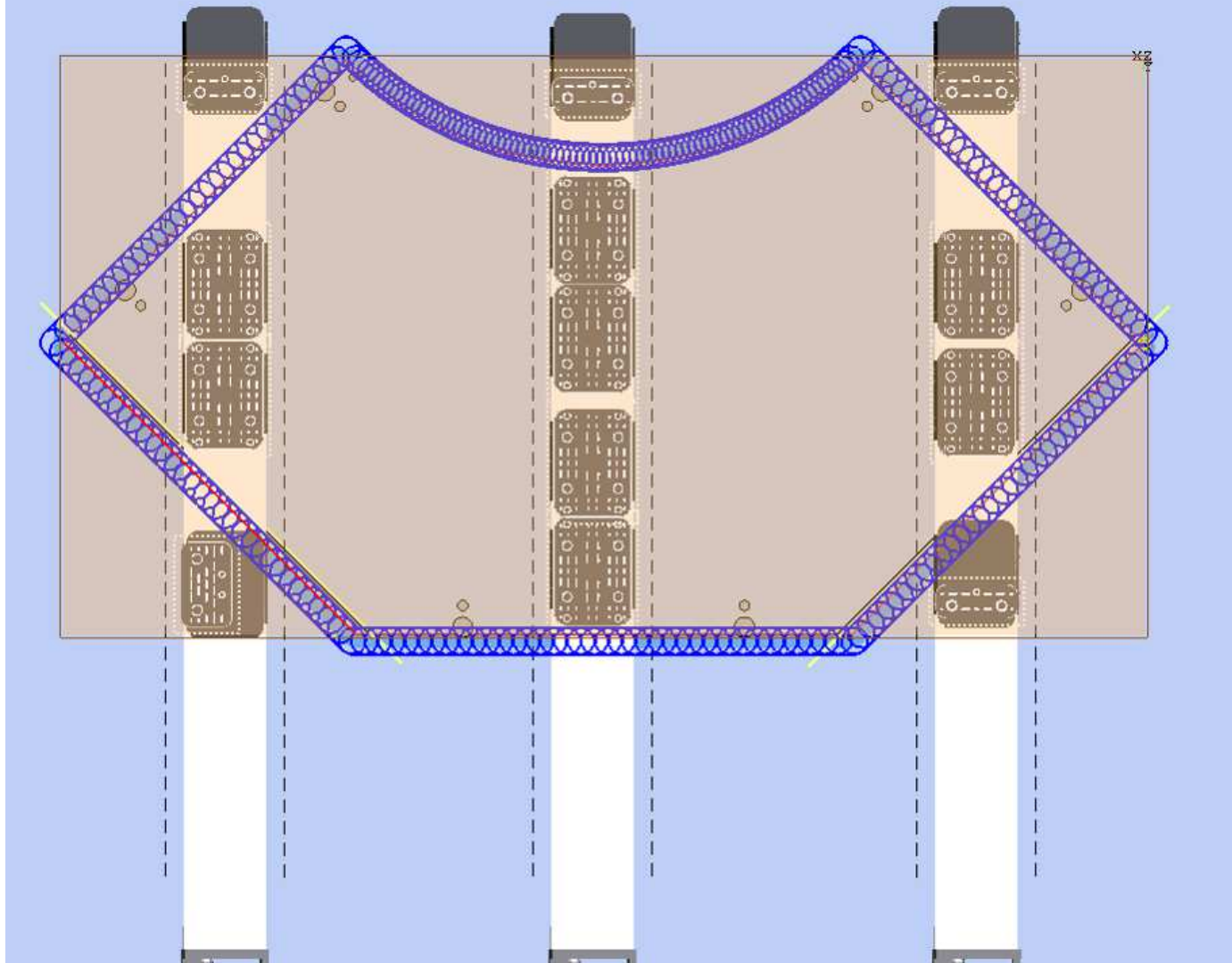
Upozornění

Funkce stop nástrojů je aktivována teprve tehdy, když byl generován návrh přísavného zařízení s aktivní tvorbou stop.

Tvorba stop se aktivuje pomocí nabídky **NÁSTROJE>NASTAVENÍ>NÁVRH PŘÍSAVNÉHO ZAŘÍZENÍ** .

Pomocí této položky se deaktivuje stopa makra zobrazená v náhledu nástroje.

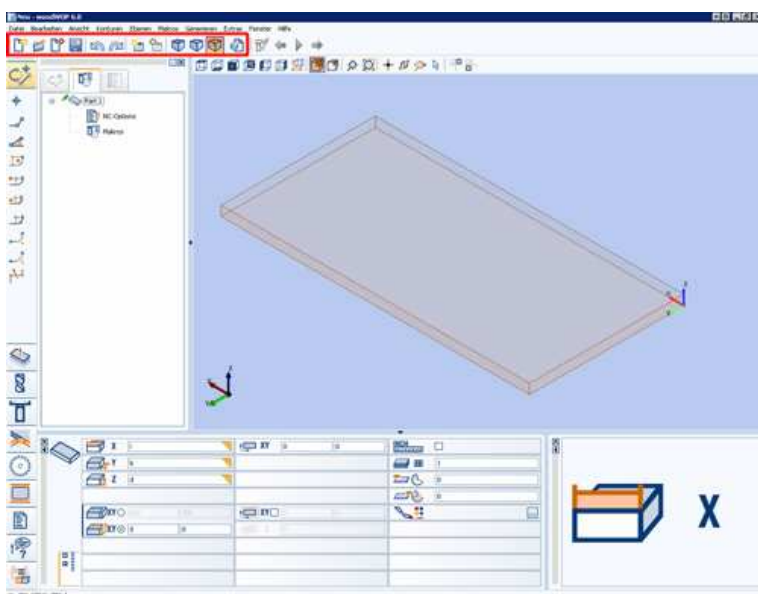
Nové aktivování stop nástrojů není možné, musí být znovu generován návrh přísavného zařízení.



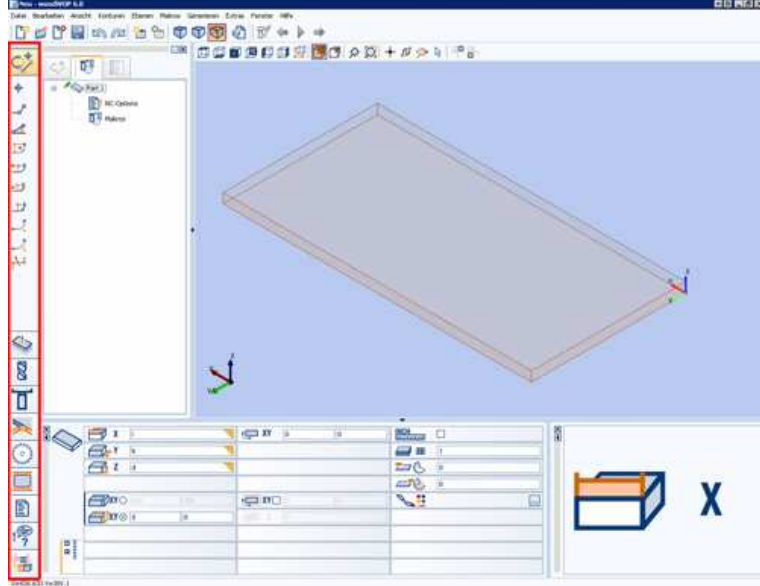
Panely nástrojů

Pomocí těchto záznamů se může zapnout nebo vypnout aktuálně zvolený panel nástrojů v systému woodWOP.

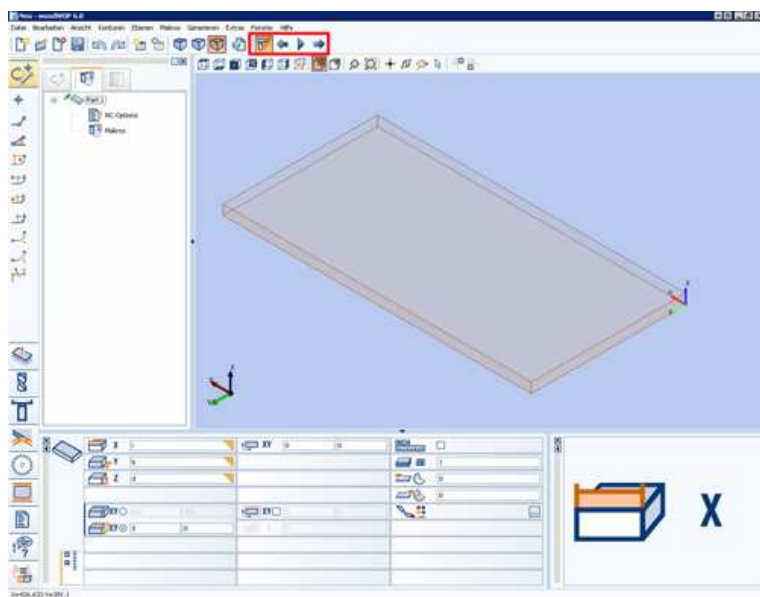
- Standardní



- Políčko nástrojů

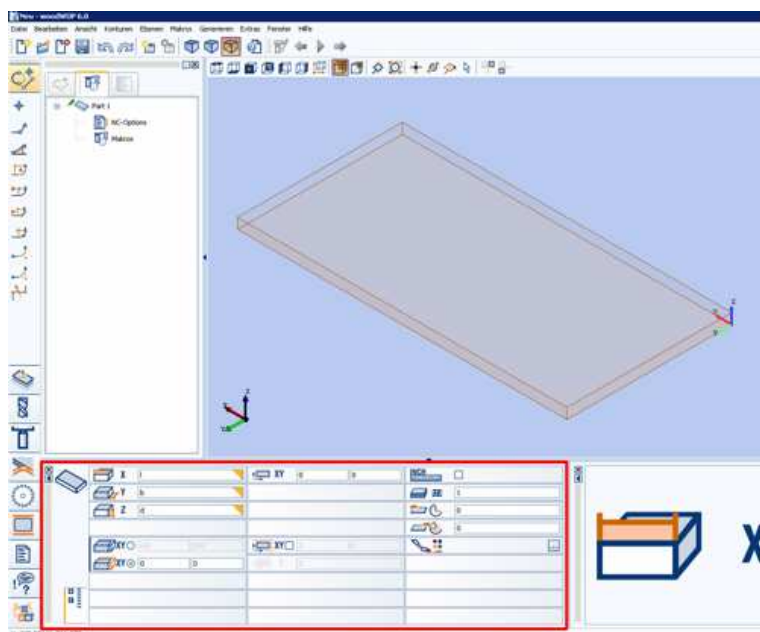


• Zobrazení nástroje



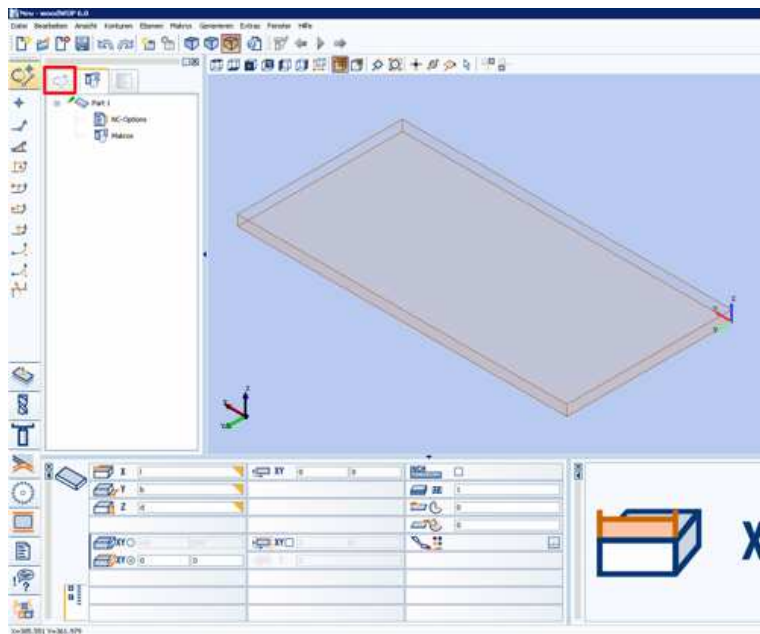
Parametr

Pomocí tohoto záznamu lze v systému woodWOP zapnout nebo vypnout pole parametrů.



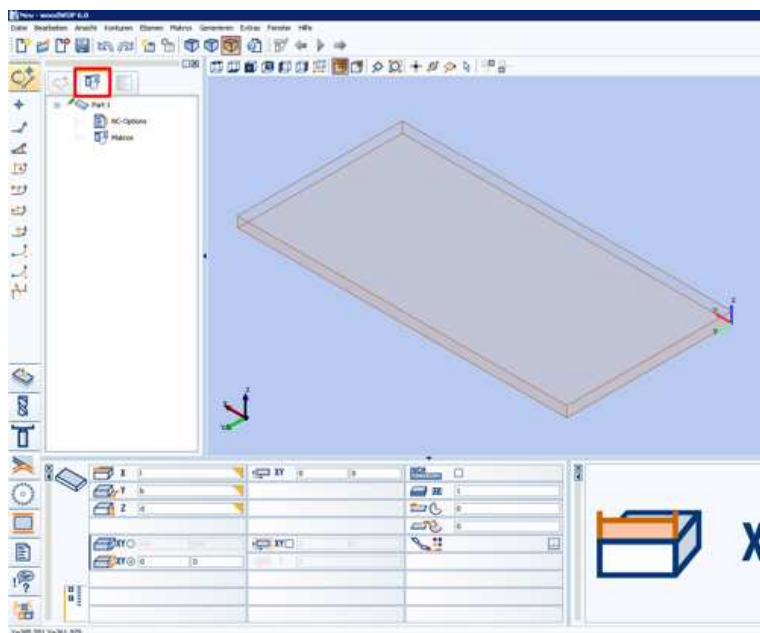
Roviny a obrysy

Pomocí tohoto záznamu lze v systému woodWOP zapnout nebo vypnout registr rovin a obrysů.



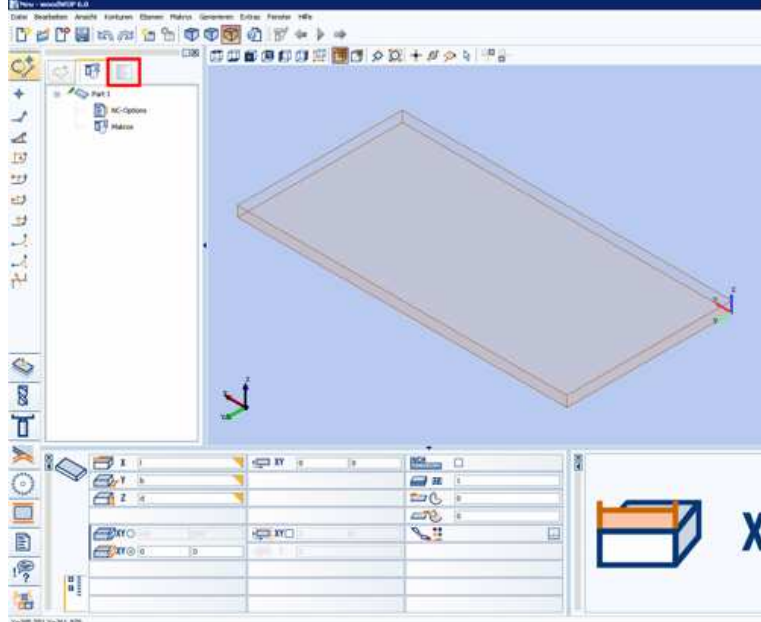
Obrábění

Pomocí tohoto záznamu lze v systému woodWOP zapnout nebo vypnout registr obrábění.



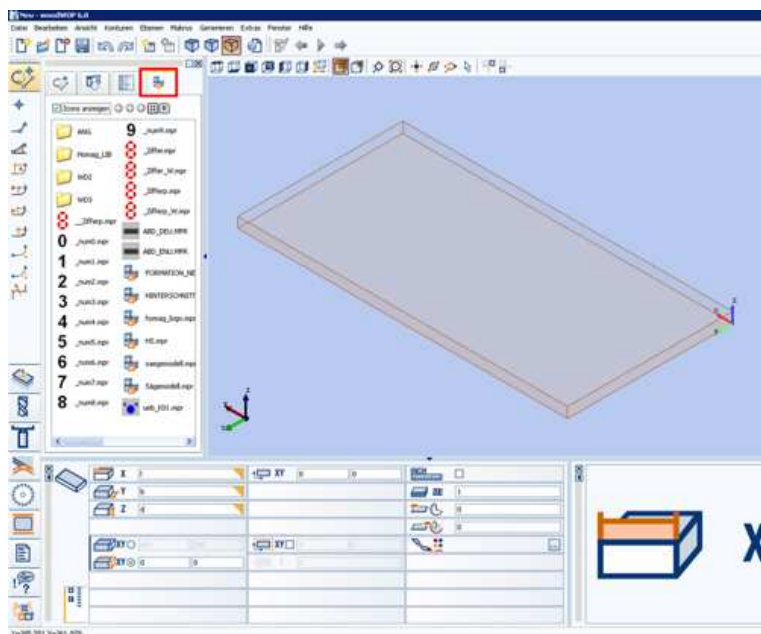
Proměnné

Pomocí tohoto záznamu lze v systému woodWOP zapnout nebo vypnout registr proměnných.



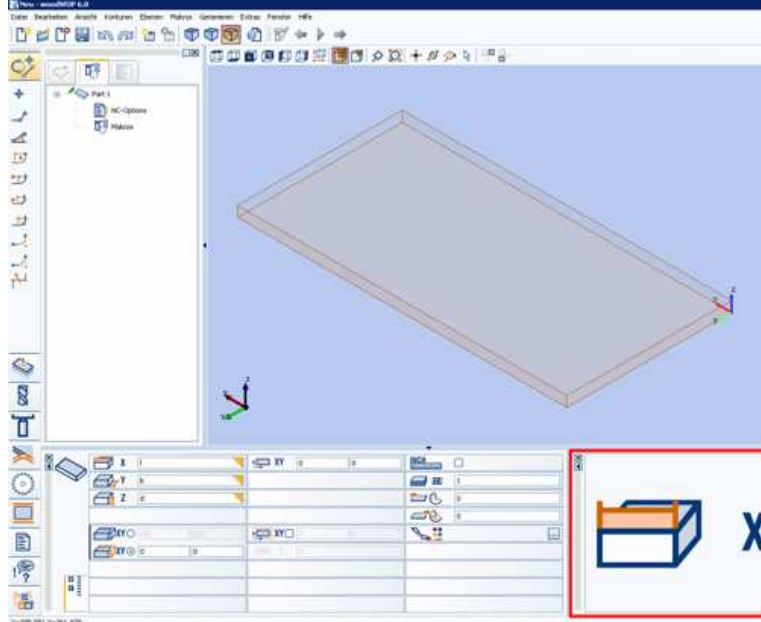
Součásti

Pomocí tohoto záznamu lze v systému woodWOP zapnout nebo vypnout registr komponent.



Pomocné znázornění

Pomocí tohoto záznamu lze v systému woodWOP zapnout nebo vypnout zobrazení pomocného zobrazení.



Informace o prvcích obrysu

Pomocí této položky nabídky se zobrazí informace prvku obrysu.

Konturelement-Informationen

1:1

Startpunkt:		Endpunkt:	
Koord.-Sys.:	cs=0	Koord.-Sys.:	cs=0
X:	100	X:	200
Y:	100	Y:	100
Z:	0	Z:	0
Winkel:	360	Winkel:	360

Elementwerte:		Bogenwerte:	
Z-Winkel:	0	Koord.-Sys.:	
Länge XY:	100	Mitte X:	
Winkel XY:	360	Mitte Y:	
		Radius:	

Prvky obrysu lze v seznamu obrysů vybírat jednotlivě.

Zobrazí se hodnoty prvku obrysu počátečního a koncového bodu. Souřadnice X, Y, Z stejně jako vyrovnání úhlů včetně referenčního systému souřadnic. Hodnoty prvků jako délku lze rovněž odečíst; jde o hodnoty oblouku střed X, střed Y a poloměr. Pokud se v seznamu obrysů přejde k dalšímu prvku, zobrazí se jeho parametry.



Upozornění

Okno lze libovolně polohovat a přizpůsobovat jeho měřítko. Poloha a určování měřítka se zachovává v systému woodWOP.

Měření vzdálenosti

Pokud je tento záznam aktivován, zobrazí se okno pro zadávání údajů měření vzdálenosti.

Pomocí tohoto měření lze zjistit vzdálenost nebo úhel mezi dvěma libovolnými body ve zobrazení obráběného dílce.

Distanzmessung

Winkelmessung ☐

Element 1:

Element 2:

Abstand:

Winkel:

- **Měření úhlu**



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, změří se vzdálenost mezi oběma vybranými prvky.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, změří se úhel mezi oběma vybranými prvky.

- **Prvek 1**

Po klepnutí myši na tlačítko **Prvek 1** lze ve zobrazení obráběného dílce klepnutím myši na příslušné místo definovat první bod pro měření.

- **Prvek 2**

Po klepnutí myši na tlačítko **Prvek 2** lze ve zobrazení obráběného dílce klepnutím myši na příslušné místo definovat druhý bod pro měření.

- **Vzdálenost**

Zobrazení výsledku vzdálenosti mezi oběma zvolenými měřicími body.

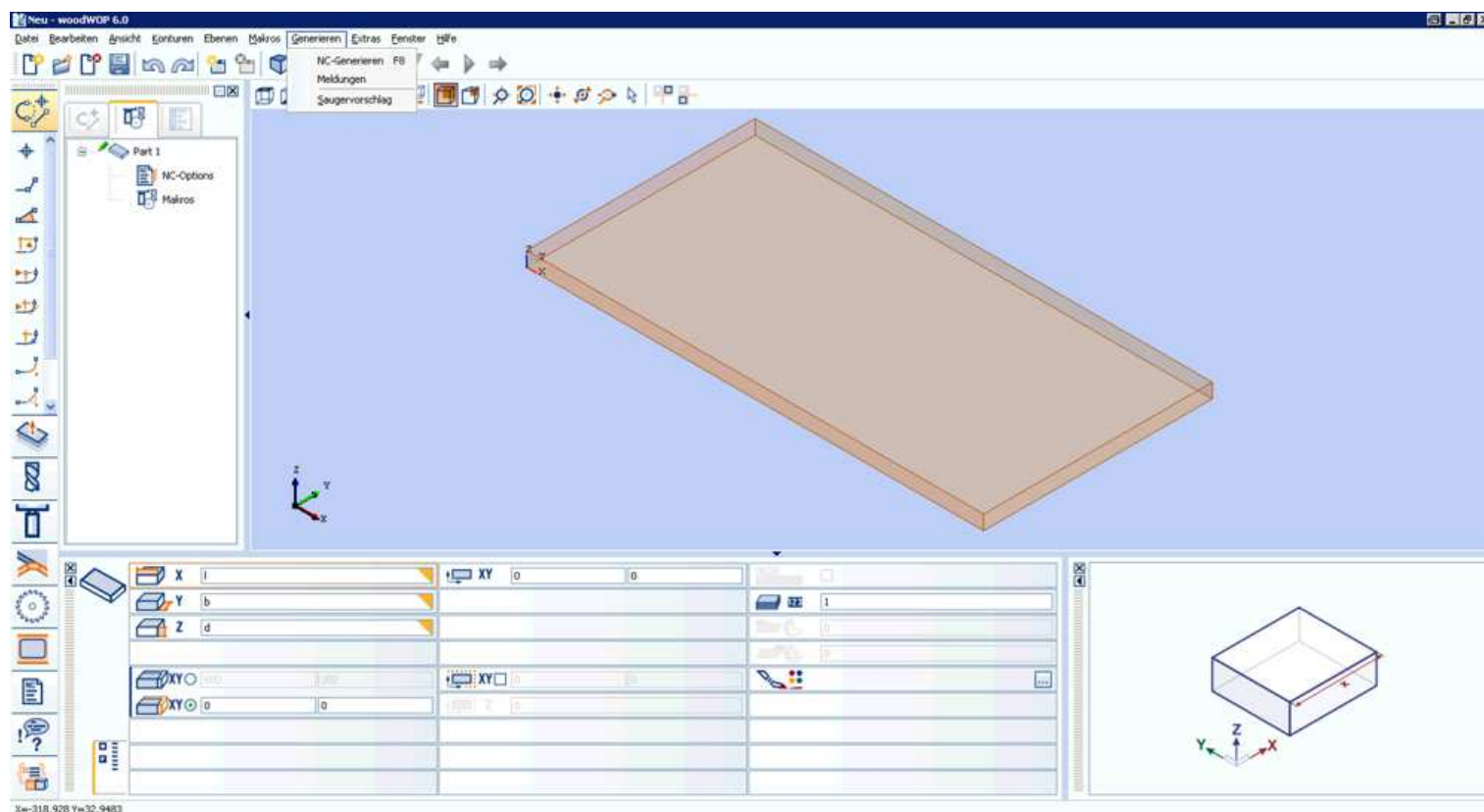
- **Úhelník**

Zobrazení výsledku úhlu mezi oběma zvolenými měřicími body.

Obnovit uspořádání oken

Tato položka nabídky nastaví uspořádání všech oken v systému woodWOP opět zpět do výchozího stavu.

Nabídka Generování



Generování NC programu

Pomocí této položky nabídky se spustí nástroj ke generování NC programů.



Upozornění

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Nástroj ke generování NC programů“

Hlášení

Po volbě se v systému woodWOP zobrazí naposledy zobrazené hlášení.



Návrh přísavného zařízení

Pomocí této položky nabídky se spustí automatický návrh přísavného zařízení



► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentace „Návrh přísavného zařízení“

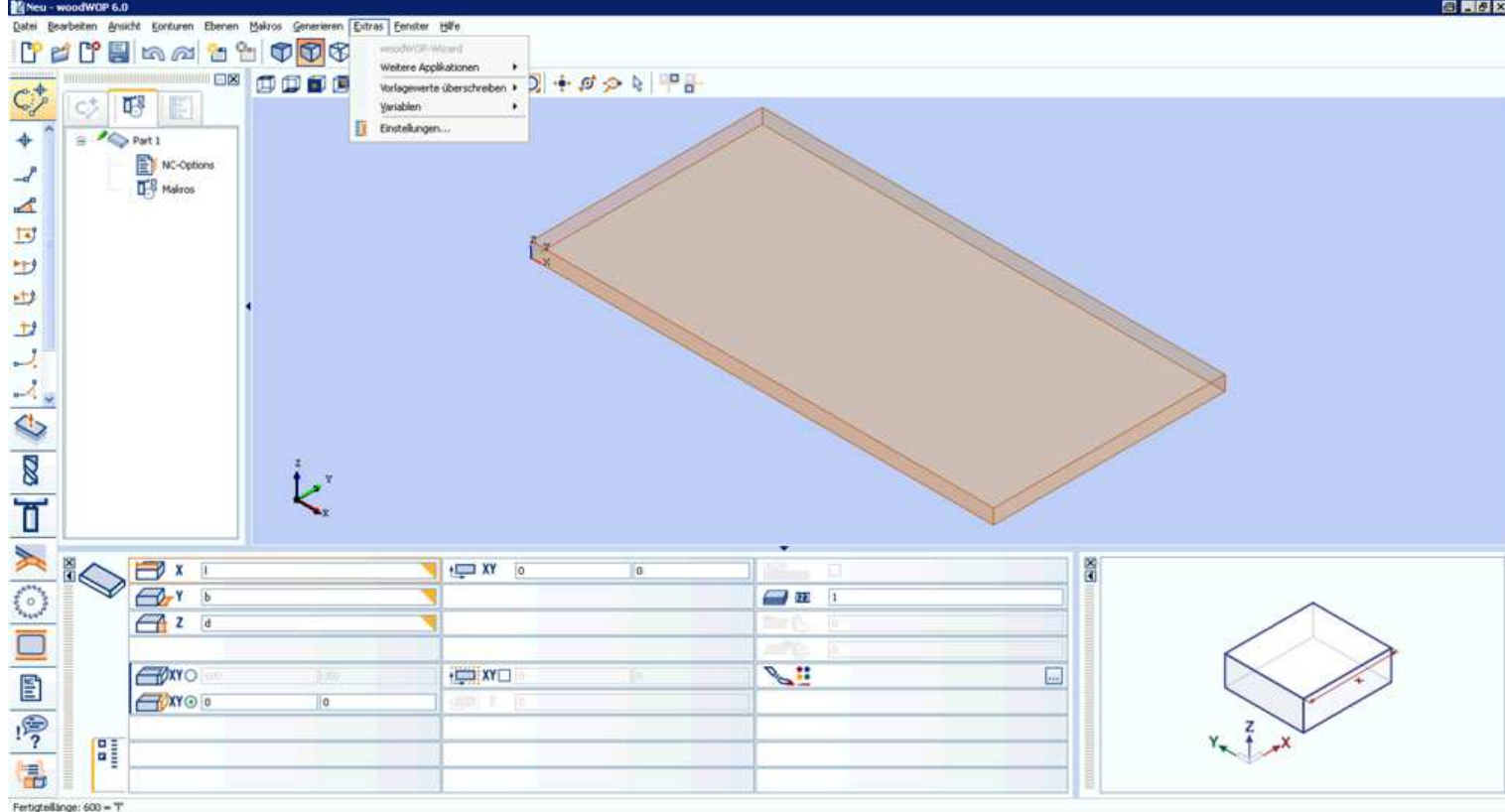


Upozornění

Alternativně k automatickému návrhu přísavného zařízení lze ve volbě nástroje vybrat ruční polohování konzol a upínacích prvků.

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentace „Upínací prostředky na konzole“, „Upínací prostředky na podélné konzole“ nebo „Umístění upínacích prostředků“

Nabídka Nástroje



Průvodce systémem woodWOP

Pomocí této položky nabídky se spustí program Průvodce systémem woodWOP pro definování olepování hran.

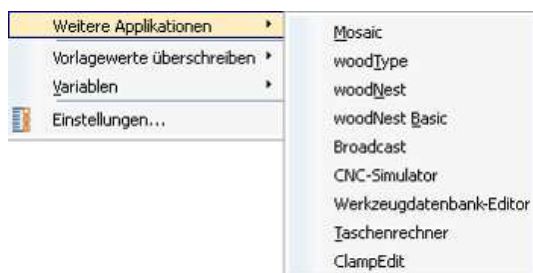


Upozornění

Program Průvodce systémem woodWOP není součástí standardního balíku systému woodWOP.

Další aplikace

Pomocí této položky nabídky lze přímo spouštět programy dodatečně nainstalované v systému woodWOP.



Upozornění

Doplňkové programy jsou automaticky rozpoznány při instalaci a zaznamenány do této nabídky.

Kategorie softwaru woodTime

Pomocí této položky nabídky se vytvoří a spravují kategorie softwaru woodTime.



Upozornění

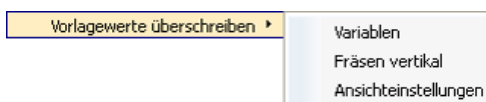
Software **woodTime** je k dispozici jako volitelný **pouze** pro stroje společnosti HOMAG.

Při instalaci systému woodWOP pro stroje společnosti WEEKE není tato funkce k dispozici.

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Software woodTime“

Přepsat hodnoty šablony

Pomocí této položky nabídky se přepíše hodnoty šablony v systému woodWOP. Hodnoty šablony jsou navrhovaná nastavení, se kterými se otevírají dialogová okna makra, seznam proměnných nebo zobrazení obráběného dílce.



• Proměnné

Přepíše seznam proměnných podle aktuálně zobrazeného stavu.

Vyplňte seznam proměnných požadovanými parametry a nastaveními a vyberte položku nabídky.

• Dialogové okno makra

Přepíše aktuálně vybrané dialogové okno makra. Vždy se zobrazí aktuální název dialogového okna makra. Například **Vertikální vrtání**.



Upozornění

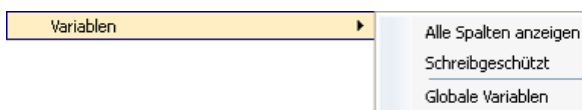
Nejprve vyberte a definujte požadované dialogové okno makra, potom zvolte položku nabídky **Přepsat hodnoty šablony**.

• Nastavení zobrazení

Přepíše nastavení zobrazení obráběného dílce aktuálně nastavenými zobrazeními.

Proměnné

Pomocí této položky nabídky se řídí funkce pro úpravu seznamu proměnných a seznam proměnných se opatřuje ochranou záznamu.



• Zobrazit všechny sloupce

Navíc uvolňuje sloupec klíčových slov.

• Chráněno proti zápisu

Obsazuje seznam proměnných úplnou ochranou záznamu.

• Globální proměnné

Pomocí této položky nabídky se otevře globální seznam proměnných k obrábění.

Nastavení

Pomocí této položky nabídky se provedou obecná nastavení a nastavení zobrazení obrázků.

- **Karta Všeobecné informace**

Einstellungen

Allgemein Grafik Parameter Saugervorschlag Plugins

☐ Texte für Parameter anzeigen

☒ Immer Term anzeigen (woodWOP 5 Modus)

☐ Vorlagewerte verwenden

☒ Startbildschirm anzeigen

☐ Große Symbole in Baumansicht

☐ Editierbare Makronamen

☐ MPR-Modus

☐ Dateiauswahl-dialog vom Betriebssystem verwenden

☐ Automatische Sicherungskopie

1 Speicherintervall für Sicherungskopie (Minuten)

☒ Start mit Vorlage

D:\machine1\al\ml4\Default.MPR Name der Vorlage

3 Maximale Anzahl geöffnete Dokumente

3 Maximale Anzahl Werkstückansichten

6 Maximale Anzahl zuletzt geöffnete Dateien im Menü

OK Abbrechen Anwenden

Zobrazit texty pro parametry

☐

Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazují se v systému woodWOP pouze symboly.

	X	l
	Y	b
	Z	d

☒

Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazují se k symbolům navíc pod obrázky pomocné texty.

 Fertigteillänge	X	l
 Fertigteilbreite	Y	b
 Fertigteildicke	Z	d

Vždy zobrazit termín (režim systému woodWOP 5)

☐

Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazuje se vždy při výpočtech v polích parametrů výsledek.

	X	1595.8
	Y	849.1
	Z	19



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazuje se vždy při výpočtech v polích parametrů vzorec (termín).

	X	l
	Y	b
	Z	d



Upozornění

Skutečnost, že se v poli parametrů provádí výpočet, znázorňuje žlutý trojúhelník na konci pole parametrů.

Použít hodnoty šablony



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, zaznamenají se automaticky při spuštění nových dialogových oken makra hodnoty předchůdce. Výjimku tvoří první vložení typu makra do aktuálního obráběného dílce. Zde se vždy zaznamenají hodnoty šablony.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, zaznamenají se při spuštění nových dialogových oken makra vždy hodnoty šablony příslušného makra. Automatické zaznamenávání hodnot předchůdce není nutné.

Zobrazit úvodní obrazovku



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, nezobrazí se při spuštění systému woodWOP6 žádná úvodní obrazovka.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazí se při spuštění systému woodWOP6 úvodní obrazovka.

Velké ikony ve stromové struktuře



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazí se symboly ve stromové struktuře **Roviny a obrysy** a **Obrábění** v normální velikosti.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, zobrazí se symboly ve stromové struktuře **Roviny a obrysy** a **Obrábění** zvětšené

Přepisovatelné názvy makra



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, nelze názvy makra upravovat. Pro obrábění se vždy používají **standardní názvy**.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, lze názvy makra přejmenovat klepnutím myši nebo pomocí místní nabídky (pravé tlačítko myši).

Režim MPR



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, uloží se soubor ve formátu MPRX. Programy vytvořené v systému woodWOP6.1 nejsou kompatibilní se staršími verzemi systému woodWOP.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, uloží se soubor ve formátu MPR. Programy vytvořené v systému woodWOP6.1 jsou kompatibilní se staršími verzemi systému woodWOP.



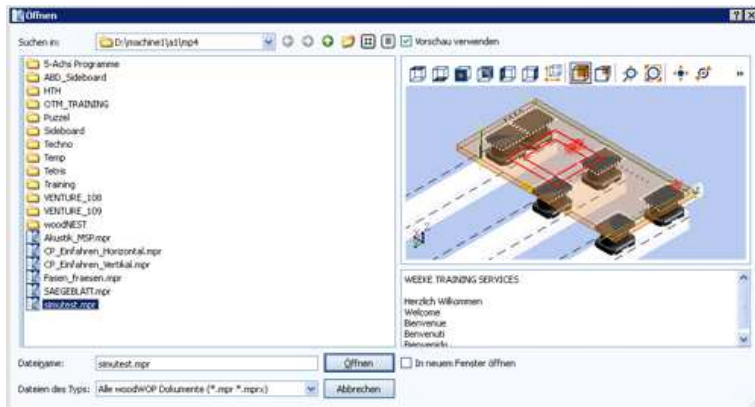
Upozornění

Pokud je aktivován režim kompatibility woodWOP5, budou nové funkce systému woodWOP6.1 deaktivovány a nelze je používat.

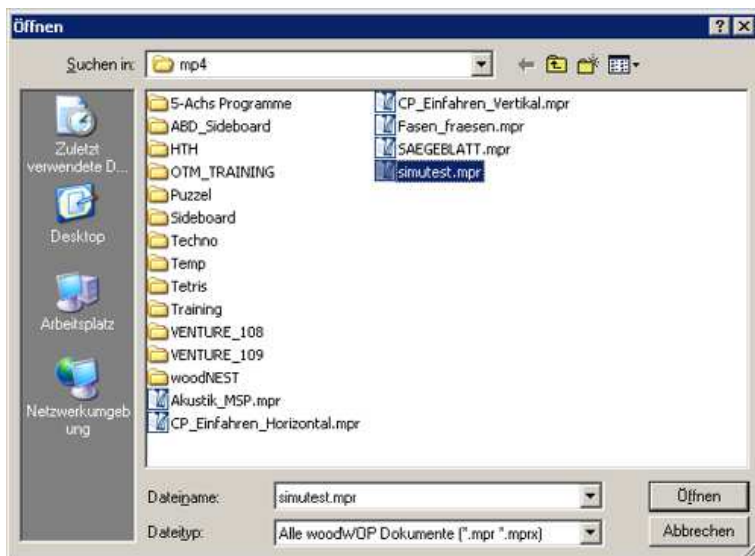
Použit dialogové okno provozního systému pro volbu souboru



Pokud není zaškrtnutá políčko aktivováno, použije se dialogové okno výběru souboru systému woodWOP.



Pokud je zaškrtnutá políčko aktivováno, použije se dialogové okno výběru souboru operačního systému.



- Náhled na program systému woodWOP není k dispozici
- Rychlejší přechod do dialogového okna výběru

Automatická záložní kopie



Pokud není zaškrtnutá políčko aktivováno, nevytvoří se žádná záložní kopie souboru systému woodWOP.



Pokud je zaškrtnutá políčko aktivováno, uloží se otevřený dokument systému woodWOP v definovaném intervalu jako záložní soubor.



Automatische Sicherungskopie

1 Speicherintervall für Sicherungskopie (Minuten)

V případě selhání programu nebo při výpadku proudu zůstane záložní kopie zachována.

Definice názvů záložních kopií:

- <NÁZEV SOUBORU>_bak.mpr
- <NÁZEV SOUBORU>_bak.mprx



Upozornění

Záložní kopie u neuložených dokumentů systému woodWOP se vytvářejí v adresáři TEMP uživatele. Záložní kopie bude mít systémem vygenerovaný název začínající na „Salmanazar_BAK“

Spuštění se šablonou



Pokud není zaškrtnutá políčko aktivováno, otevře se při použití funkce **Soubor – Nový** nový prázdný dokument.



Pokud je zaškrtnutá políčko aktivováno, otevře se při použití funkce **Soubor – Nový** souborová šablona definovaná v poli s volbami **Název šablony**.

☒ Start mit Vorlage

D:\machine1\al\ml4\Default.MPR



Name der Vorlage



Upozornění

Pokud je aktivován režim MPR a souborová šablona není soubor MPR, otevře se prázdný dokument a zobrazí se chybové hlášení.

Maximální počet otevřených dokumentů

Definuje počet dokumentů, které lze současně otevřít v systému woodWOP6.



Upozornění

Maximálně možných je 10 dokumentů.

U instalace systému woodWOP na řízení stroje nelze počet otevřených dokumentů měnit.

Maximální počet otevřených dokumentů = 1

Maximální počet zobrazení obráběného dílce

Definuje počet zobrazení obráběného dílce, které lze současně otevřít v dokumentu v systému woodWOP6.



Upozornění

Maximální počet možných zobrazení obráběného dílce je 3.

U instalace systému woodWOP na řízení stroje nelze počet zobrazení obráběného dílce měnit.

Maximální počet zobrazení obráběného dílce = 1

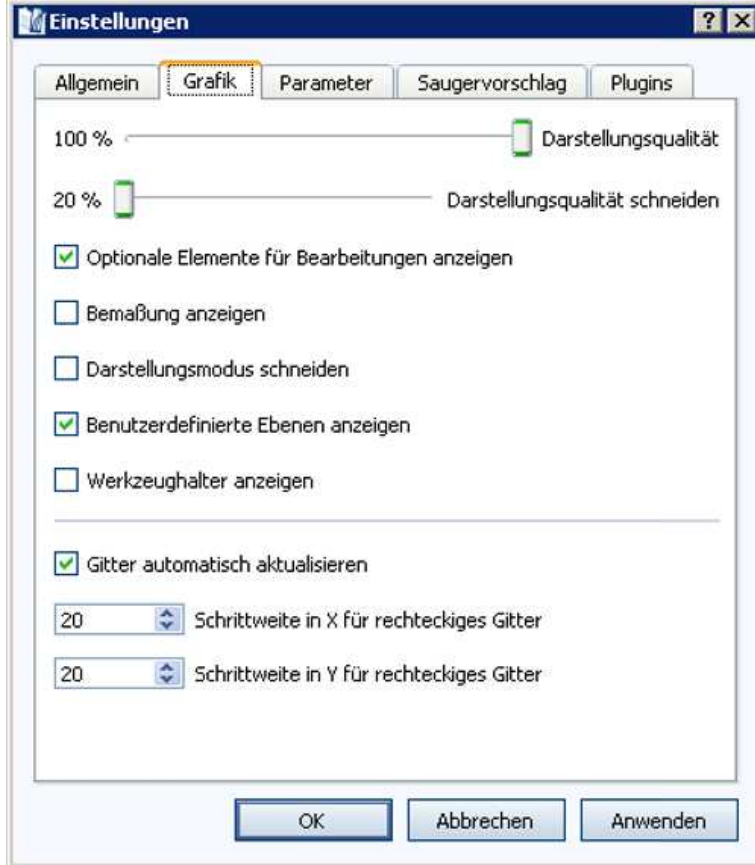
Maximální počet naposledy otevřených souborů v nabídce

Definuje, kolik naposledy otevřených souborů se zobrazí v nabídce **Soubor**.



Upozornění

Maximálně možných je 24 souborů.



Kvalita zobrazení

Pomocí tohoto záznamu se nastaví kvalita zobrazení obrázku obráběného dílce prostřednictvím hodnoty mezi 5 a 100 %. Čím je hodnota vyšší, tím je vyšší úroveň kvality.

100 %  Darstellungsqualität

Kvalita zobrazení v režimu vystřihnout

Pomocí tohoto záznamu se nastaví kvalita zobrazení obráběného dílce při aktivním parametru **Oříznout režim zobrazení** v rozmezí 20 až 100 %. Čím je hodnota vyšší, tím je vyšší úroveň kvality.

20 %  Darstellungsqualität schneiden

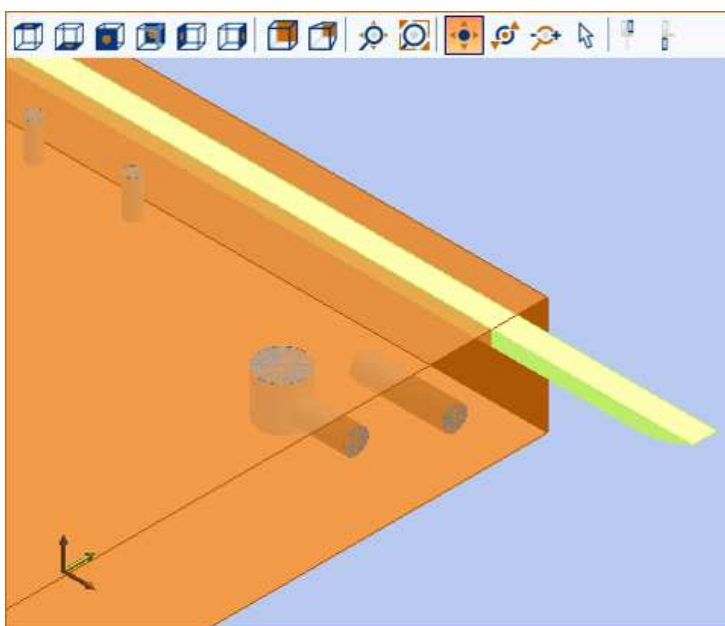
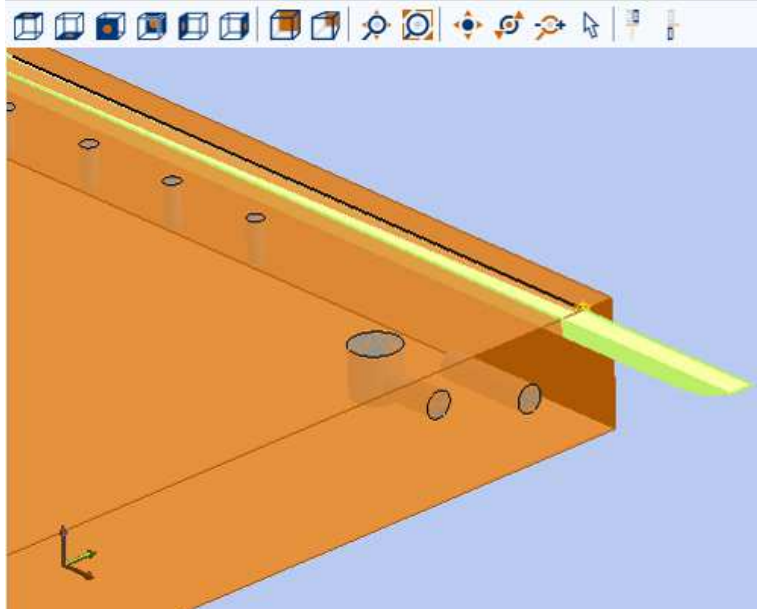


Upozornění

Tento režim je k dispozici pouze u instalací systému woodWOP na přípravných místech výroby.

Zobrazit volitelné prvky obrábění

Je-li vybrána tato položka nabídky, zobrazí se v systému woodWOP volitelné prvky.



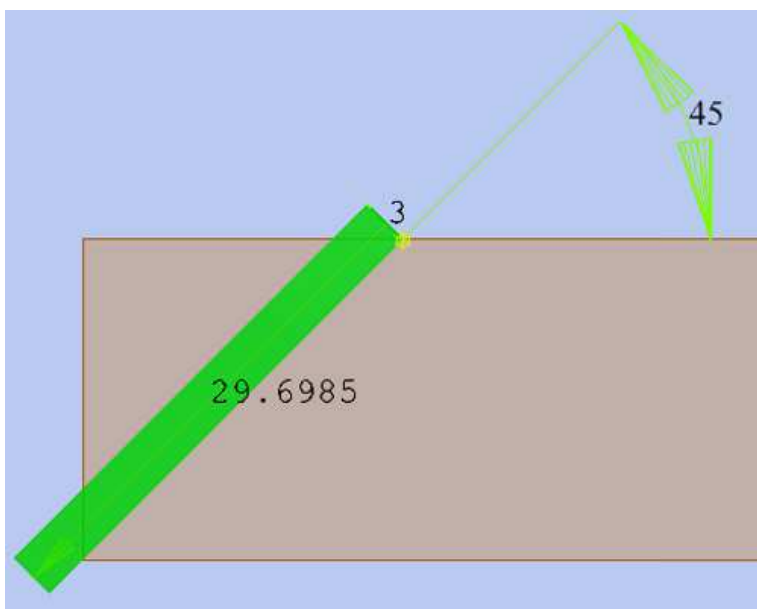
U otvorů je kryt válce zesílen černým kruhem.

U drážek je naprogramovaná čára navíc zobrazena jako černý pruh.

U kapes je analogicky k otvorům označena rámcová linie krytu.

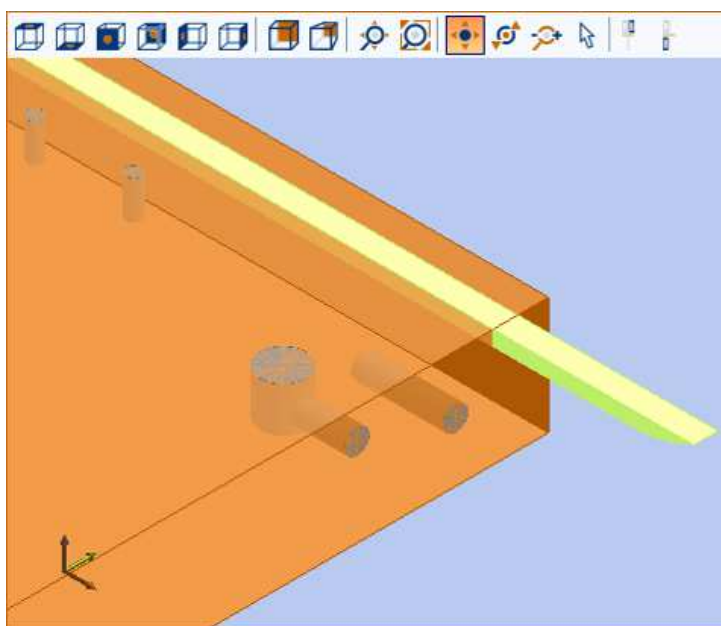
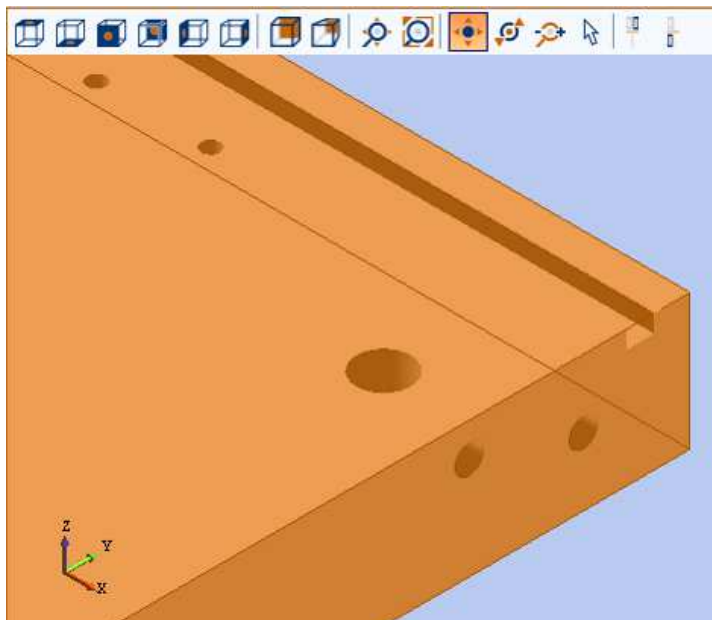
Zobrazit kótování

Je-li vybrána tato položka nabídky, zobrazí se v systému woodWOP kótování.



Režim zobrazení vystřihnout

Při aktivním režimu jsou obrábění v obrázku obráběného dílce vystřižena s obráběným dílcem. Obráběný dílec je znázorněn jako načisto obroběný konstrukční díl.



Upozornění

Režim je aktivován jen u ortografického pohledu a ovlivňuje pouze otvory, kapsy a drážky.

Tento režim je k dispozici pouze u instalací systému woodWOP na přípravných místech výroby.

Zobrazit úrovně definované uživatelem



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, budou se roviny definované uživatelem zobrazovat, pouze pokud jsou vybrané a aktivované.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, budou se roviny definované uživatelem vždy zobrazovat.

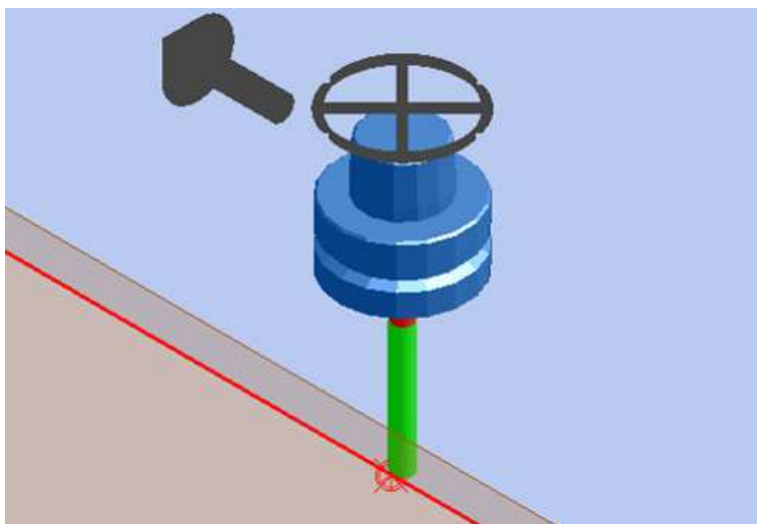
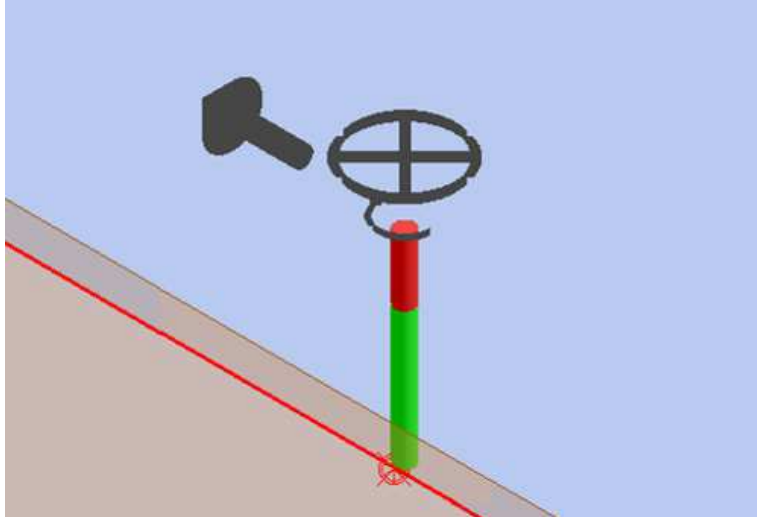
Zobrazit držák nástroje



Pokud není zaškrťovací políčko aktivováno, bude se při aktivovaném zobrazení nástroje zobrazovat pouze průměr nástroje.



Pokud je zaškrťovací políčko aktivováno, bude se při aktivovaném zobrazení nástroje kromě průměru nástroje zobrazovat držák nástroje, je-li uložen v databázi WZ_DBE.



Zobrazit souřadnicový systém nulového bodu obráběného dílce



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, je souřadnicový systém v nulovém bodu obráběného dílce skrytý.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, je souřadnicový systém v nulovém bodu obráběného dílce zobrazen.

Zobrazit mřížku



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, je mřížka pro polohování maker a prvků obrysů deaktivována a nezobrazuje se. Parametr **Automaticky aktualizovat mřížku** se automaticky zobrazí šedě a nelze jej nastavovat.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, je mřížka pro polohování maker a prvků obrysů aktivovaná a zobrazuje se.

Automaticky aktualizovat mřížku



Upozornění

Tento parametr se automaticky zobrazí šedě a nelze ho upravovat, pokud není zaškrtnuté políčko parametru **Zobrazení mřížky** aktivováno.



Pokud není zaškrtnuté políčko aktivováno, mřížka se automaticky nepřizpůsobí, jestliže se změní obráběný dílec, příp. rovina.



Pokud je zaškrtnuté políčko aktivováno, mřížka se při změnách obráběného dílce nebo roviny automaticky přizpůsobí.

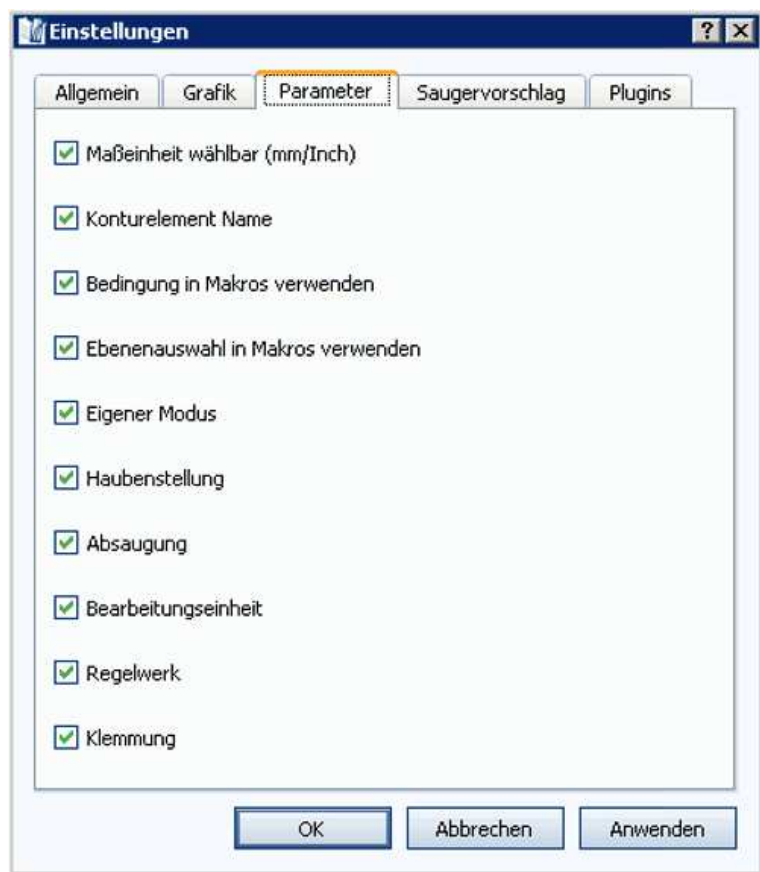
Délka kroku na ose X pro pravoúhlou mřížku

Pomocí tohoto parametru se pro všechny mřížky přednastaví, popř. přepíše velikost buněk na ose X.

Délka kroku na ose Y pro pravoúhlou mřížku

Pomocí tohoto parametru se pro všechny mřížky přednastaví, popř. přepíše velikost buněk na ose Y.

- **Karta Parametry**

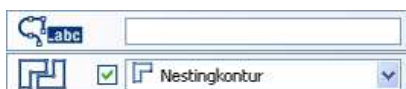


Přepínání měrných jednotek (mm/inch)

Přepočítá všechny hodnoty v systému woodWOP z **mm** na **Inch** .

Název prvku obrysu

Pomocí tohoto záznamu lze v poli editoru prvků obrysu obecně nastavit parametr **Název prvku obrysu** jako aktivní nebo neaktivní. U prvku obrysu **Počáteční bod** se navíc zapne parametr **Obrys nestingu** .



Použit podmínky v makrech

Pomocí tohoto záznamu lze v poli editoru všech obrábění obecně nastavit parametr **Podmínky** jako aktivní nebo neaktivní.



Použit výběr roviny v makrech

Pomocí tohoto záznamu lze v poli editoru všech obrábění obecně nastavit **výběr roviny** jako aktivní nebo neaktivní.



Vlastní režim

Pomocí tohoto záznamu lze v poli editoru všech obrábění obecně nastavit parametr **Vlastní režim** jako aktivní nebo neaktivní.



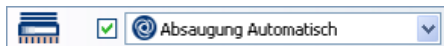
Poloha krytu

Nastaví ve všech makrech parametr **Poloha krytu** na kartě **Doplňkové parametry** jako aktivní nebo neaktivní.



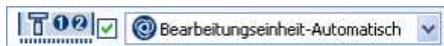
Odsávání

Nastaví ve všech makrech parametr **Odsávání** na kartě **Doplňkové parametry** jako aktivní nebo neaktivní.



Obráběcí jednotka

Nastaví ve všech makrech parametr **Obráběcí jednotka** na kartě **Doplňkové parametry** jako aktivní nebo neaktivní.



Kategorie woodTime

Nastaví ve všech makrech parametr **Kategorie woodTime** jako aktivní nebo neaktivní.



Upozornění

Software **woodTime** je k dispozici jako volitelný **pouze** pro stroje společnosti HOMAG.

Při instalaci systému woodWOP pro stroje společnosti WEEKE není tato funkce k dispozici.

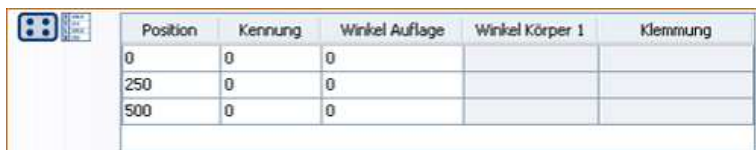
Ustanovení

Nastaví ve všech makrech parametr **Ustanovení** na kartě **Doplňkové parametry** jako aktivní nebo neaktivní.



Upnutí

Pomocí tohoto záznamu se pro definování upínacích prvků nastaví parametry **Úhel tělesa 1** a **Upnutí** na seznamu parametrů upínacích prvků jako aktivní nebo neaktivní.



Position	Kennung	Winkel Auflage	Winkel Körper 1	Klemmung
0	0	0		
250	0	0		
500	0	0		



Upozornění

Toto zaškrťovací políčko musí být aktivní, jsou-li použity upínací prvky těchto typů.

- S vertikálním upnutím
- S dvojím vertikálním upnutím
- S horizontálním upnutím

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentace „Definování upínacích prostředků“

- Karta Návrh přísavného zařízení



Časový limit pro návrh přísavného zařízení (sekund)

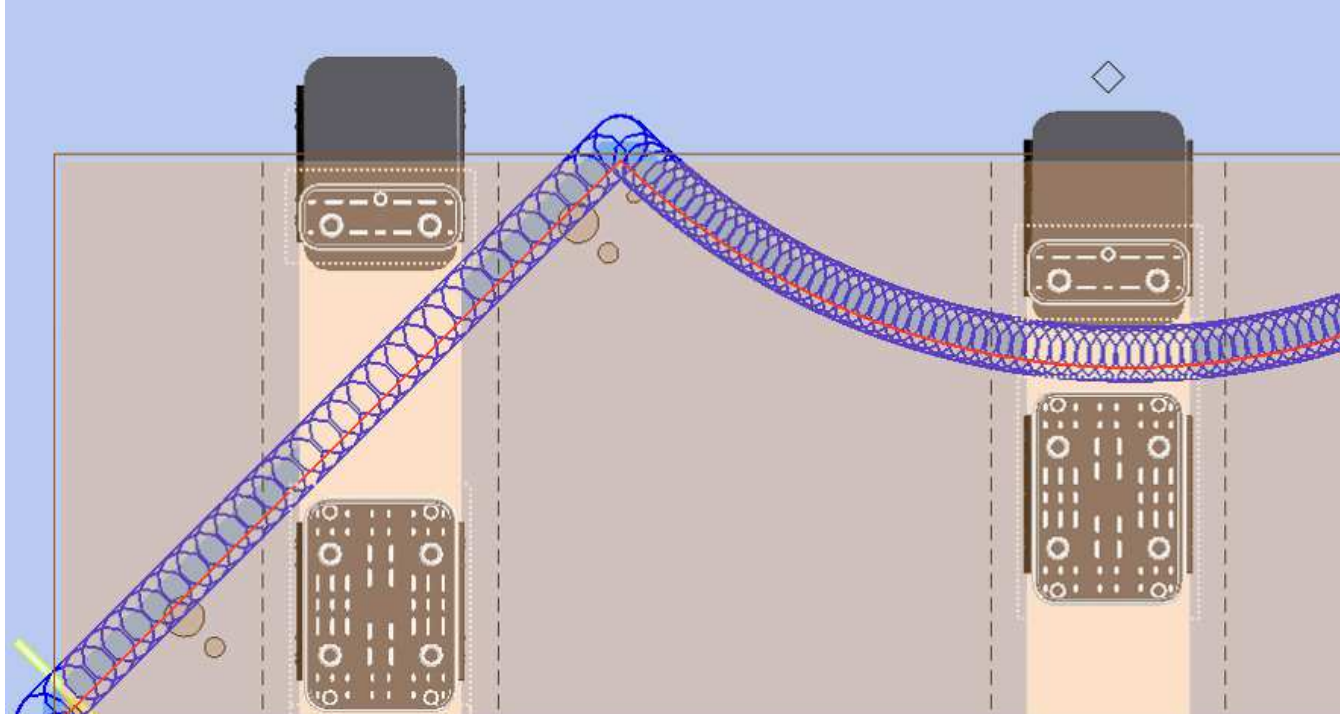
Pomocí tohoto záznamu se omezí maximální doba ke generování návrhu přísavného zařízení.

Zobrazit tvorbu stopy

Je-li tento záznam aktivní, zobrazí se po návrhu přísavného zařízení stopa makra ke kontrole kolizí mezi naprogramovanými obráběními podle obrysu a polohami upínacích prostředků.

Stopa makra odpovídá průměru nástroje plus kolizní vzdálenosti upínacích prostředků z **globálních nastavení** v programu ClampEdit nebo **vzdálenosti nástroje k upínacímu prostředku** z databáze nástrojů.

Pomocí položky nabídky **ZOBRAZENÍ>STOPY NÁSTROJŮ** se deaktivuje stopa makra v zobrazení obráběného dílce.



Na konci programu vypsát upínací prostředky

Definuje, zda jsou podle návrhu přísavného zařízení připojeny na začátku nebo na konci programu MPR upínací prostředky.



Pokud není zaškrťovací políčko zaškrtnuté, připojí se upínací prvky prostřednictvím návrhu přísavného zařízení na začátku programu MPR.



Je-li zaškrťovací políčko zaškrtnuté, připojí se upínací prvky prostřednictvím návrhu přísavného zařízení na konci programu MPR.



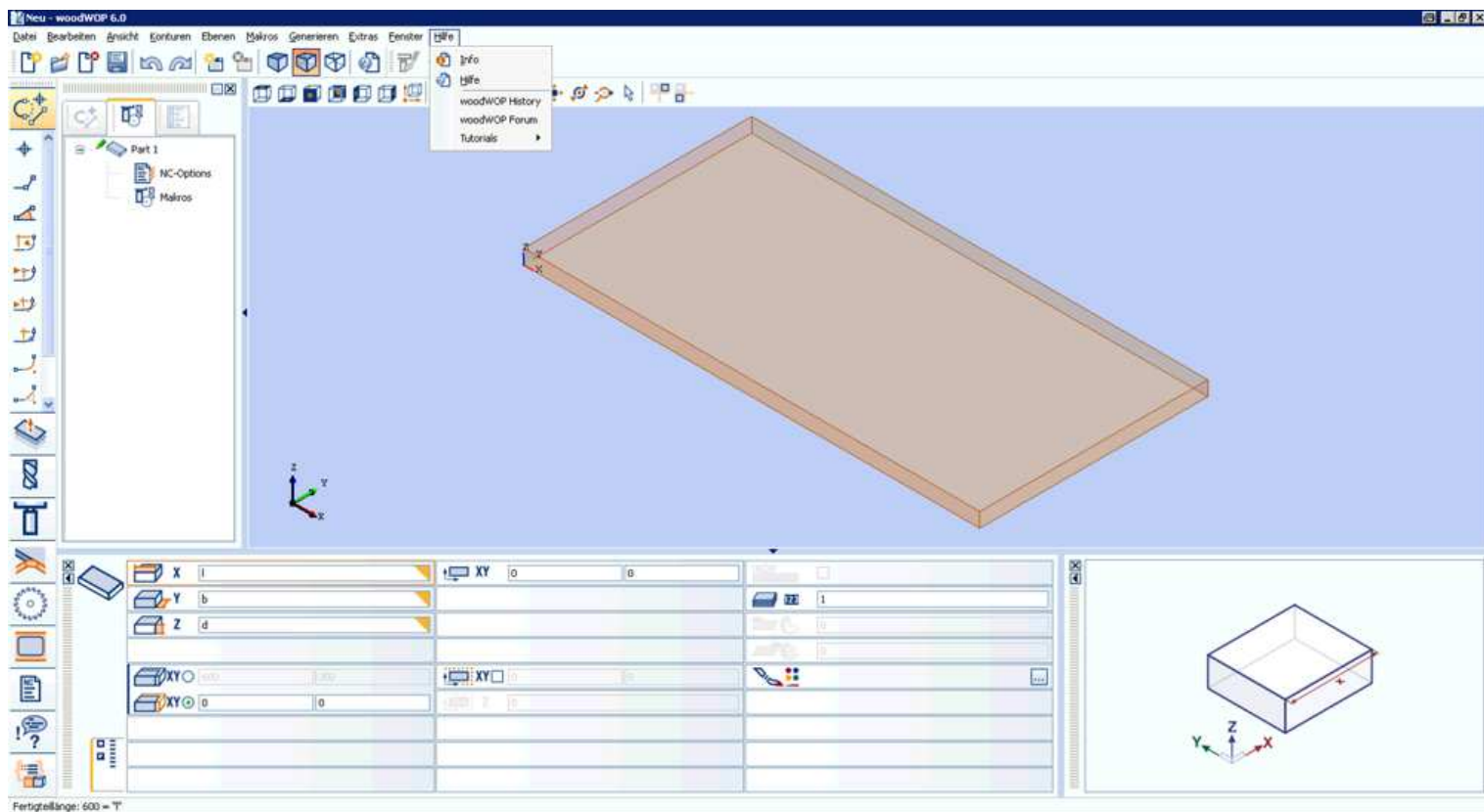
• Karta Zásuvné moduly



Seznam nainstalovaných zásuvných modulů systému woodWOP

Pomocí zaškrťovacího políčka před každým zásuvným modulem systému woodWOP na seznamu se ovládá načtení/aktivaace příslušného zásuvného modulu při spuštění systému woodWOP.

Nápověda



O

Pomocí této položky nabídky se otevře informační okno. Zde se zobrazí verze systému woodWOP a další software, který je do systému woodWOP nainstalován. Pro přídatný software se rovněž zobrazí čísla verze.



Nápověda



Tato položka nabídky spustí online nápovědu systému woodWOP. Alternativně je možné také funkčním tlačítkem **F1**.

woodWOP News

Pomocí této položky nabídky se zobrazí přehled novinek a rozšíření verzí systému woodWOP 6.

woodWOP History

Pomocí této položky nabídky se otvírá animace, která poskytuje přehled vývoje systému woodWOP.



woodWOP Forum

Pomocí této položky nabídky se spustí internetový prohlížeč a otevře se woodWOP Forum.

Po úspěšné registraci můžete do fóra vkládat příspěvky k různým tématům a také je můžete číst.



woodWOP Tutorials

Pomocí této položky nabídky lze spustit animace k různým tématům systému woodWOP 6.

